キャラクター名: ティオニバス

プレイヤー名:

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	親不明			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	34	9	8	8	31	9
ボーナス	10	11	3	2	2	10	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	3					3	-1
能力値	16	12	5	2	2	15	2

HP	248
MP	132
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ティファレトの槍(攻撃力は素手)		-1	23		10	10	-6	
左手	ｸﾏｰﾗの盾+ﾃｸﾆｶﾙｶﾞｰﾄﾞ+ﾊｲﾊﾟｰｶﾞｰﾄﾞ					34	44	-1	
頭部	サバイブ					15	5		
胴部	アンブレイカブルボディ					19	19		
補助	アサルトポイントアーマー		2		-1	8	2		5
装身具	求道者の腰帯			7					
能力値			12	0	5	0	15	7	21
スキル				14		2	1		28
その他			-3	11		6	4		
総計(右)			10	55					
総計(左)			11	32	4	94	100	0	54
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	┗リムブースト・メタル
異次元バッグ	┗戦士の環
	┗黄金蛇のメダル
ポーションホルダー	┗騎馬鎧
┗ハイMPP	
ハイMPP	転移の呪符
GMPP	飛翔符
蘇生薬	対毒符
万能薬	理力符：全属性
小道具入れ	

現在重量： 26

最大重量： 41

所持金： 370334

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身		1回	
効果：	武器攻撃と同時。ダメージ+{CL}×10							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	かばう							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》				S3回	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージ+筋力							
シールドスラム	★		パッシブ				盾装備	
効果：	白兵攻撃のダメージ+盾重量							
ボディビルディング	★		パッシブ				アーシアン	
効果：	筋力精神+1							
	◇							
効果：								
サバイブ	5		パッシブ					
効果：	物防+15魔防+5							
テクニカルガード	★		パッシブ					
効果：	盾の物防+CL							
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ					
効果：	物防魔防+CL							
AM：格闘	★		パッシブ					
効果：	命中+1D							
	◇							
効果：								
ベスティア：エクウス	★		パッシブ					
効果：	騎乗状態になり移動力+10。素手の攻撃力CL+4に変更							
バッドステータス無効	1		BS直後					
効果：	BSを回復する。10or強度×5HP口ス							

西方出身

特異な現象によって産まれ落ちてしまった、ありえざる子。
その特異性から親に捨てられ、物心ついた時にはある街のスラムでゴミを漁って暮らしていた。

己の身の内から燃え上がる”飢え”と”闘争本能”に振り回されて狂犬と呼ばれ過ごしていたところを、闇闘技場の主催者にスカウトされる。

それから暫く闘技場で死闘をおくる日々を過ごしていたが、あまりにも強くなりすぎたため胴元が儲からなくなってしまい、闇闘技場を強制的に追い出される。

その後は”飢え”を満たすために冒険者となるも、”飢え”と”闘争本能”による強敵を求める姿勢から『死にたがり』と呼ばれ固定パーティが組めずにいた。

ある時、滞在していた街が魔族の大侵攻の際、死に場所がついに来たと思い戦いに赴く。

……気づけば町は滅び、周囲には魔族と勇敢な兵士・冒険者、逃げ遅れた一般人の死体の山。その絶望的な状況で一人血だらけになりながら立ち呆けていた。
その場面でスカウトされ、『腕』へと所属する。

身を焼き尽くす闘争の果てに己の”終焉”があると信じて。

キャラクター名：ティオニバス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
ハーデンボディ	★	5	DR直後				防御中1回	
効果：	ダメージ-{筋力}							
リブート	★	F1	戦闘不能				1回	
効果：	HP1で戦闘不能回復。未行動の場合は行動済みにならない							
ハードワイヤード	★		パッシブ					
効果：	筋力+2　幸運-1							
	◇							
効果：								
ペネトレイトブロウ	★	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	白兵攻撃。物防魔防0扱い							
マインドアデプト	★		パッシブ					
効果：	精神+2							
アイアンフィスト	★		パッシブ				格闘	
効果：	武器攻撃のダメージ+精神							
モアタフネス	3		パッシブ					
効果：	HP+SL×5							
ソウルバスター	★		効果参照	効果参照	単体	自動	1回	
効果：	攻撃のダメージを受けた直後に使用。HPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大自身の【最大HP】)							
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果：	BSを受けた直後。受けたBSすべて回復							
	◇							
効果：								
グランディア	5	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージ+SLD							
アグランダイズ	5	5	《グランディア》		自身	自動		
効果：	あらゆる命中判定+1D、ダメージ+SL×3							
ラッシュ	★	6	効果参照		自身	自動	騎乗	
効果：	白兵攻撃のダメージ+{移動力}							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照		
効果：	メジャー終了後、メジャーアクションとして特殊攻撃を行う。命中は{器用}判定+1D。ダメージ[(SLD+CL×3)](貫通ダメージ)							
インバルネラブル	★		DR直後				1回	
効果：	ダメージ0							
ハイパーシールド	★		パッシブ					
効果：	盾の物防を魔防に加算							
ライディング	★		パッシブ				騎乗	
効果：	命中回避+1D							
ブーストダッシュ	5		パッシブ				騎乗	
効果：	移動力+15							
サジタリウス	5		パッシブ「				騎乗	
効果：	あらゆる判定+[SL+2]							
ファイナルガード	★		クリンナップ				1回	
効果：	《インバルネラブル》回復							

キャラクター名

ティオニバス

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アラウンドカバー	2	4	《カバーリング》		範囲(選択)	自動	SL回	
効果：範囲選択カバー。ダメージは2倍まで								
フロンタルアサルト	★		効果参照		自身	自動	S1回	
効果：武器攻撃と同時。ダメージ+【筋力基本値】								
パラディオンⅠ	★	F1	効果参照		自身	自動		
効果：ダメージを受けるDR直後。ダメージ-5								
パラディオンⅡ	★	F1	効果参照		自身	自動		
効果：《カバーリング》と同時。カバー不可でもカバー可								
スティグマ	★	F1	効果参照				1回	
効果：達成値+1D								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用／10		
効果：HP1で戦闘不能回復								
ソニックラン	★	2	メジャー		自身	魔術		
効果：シナリオ中、移動+1								
アサルトダッシュ	★		メジャー	3sq	直線(選択)	命中	1回	
効果：対象に白兵攻撃を行う								
フックダウン	★	3	クリンナップ				S1回	
効果：ポーション一つ使用								
トレーニング	4		パッシブ					
効果：筋力、器用、精神、幸運								
マシンリム	★		パッシブ					
効果：筋力器用敏捷基本値+1								
マシンアーマー	★		パッシブ					
効果：物防+2魔防+1								
アースノウリッジ	★		パッシブ					
効果：[制限：アーシアン]のスキルを取得可								
バイタリティ	★		パッシブ					
効果：最大HP+CL								
フェイス：グランアイン	★		パッシブ					
効果：ダメージ+2								
ベアアップ	★		パッシブ					
効果：スキルによる精神リアクション+1D								
サッカー	★		パッシブ					
効果：移動力+3								
イクイップリミット	★		パッシブ					
効果：装備可能重量+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								