

キャラクター名 プレイヤー名
 ケオベ

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	78
サポートクラス	バトル	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	放浪者			目標	運命：放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	36	93	6	93	24	44
ボーナス	12	12	31	2	31	8	14
クラス修正	0	2	1	0	1	1	3
他修正							
能力値	12	14	32	2	32	9	17

HP	3352
MP	660
フェイト	56

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蓋世叡智の波動弓[1/両/7]	40m		48				-1	
左手									
頭部									
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具	天の瞳								
能力値			14	0	32	0	9	64	17
スキル	ドクロのチカラ、オキチのチカラ、アサギのチカラ、カマウのチカラ、龍の威嚇、心算のチカラ、カマウのチカラ		13	76	6			6	5
その他	スピードショット、フォーチェンショット、イムーンウエイト、ラビットハンド			49				1	1
総計(右)			27	173					
総計(左)			27	125	38	13	9	70	22
総計(両)									m
ダイス数			7 d	8 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	32			32	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 3 d
危険感知	32			32	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	転送石
小道具入れ	時計(良質)
バックパック	釣り竿
ランチボックス	小型ハンマー
ポジションケース	調理用具
矢筒	折りたたみ梯子
ウェポンケース	冒険者セット
クイックケース	
	クイックケース効果内
お守り	バリスタ
転送石	

現在重量： 60
 最大重量： 79
 所持金： 153307
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 移動、エンゲージで隠密状態を解除されない。スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果の移動にも適応								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
スペシャライズ：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SL								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。自身が居るエンゲージが敵キャラに封鎖されている場合、離脱出来ない								
スティール	2	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： エネミー対象の白兵攻撃のダメージロール直後に使用、対象のドロップ品をひとつ得る								
フルスピード	3	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 移動と同時に使用、その移動で【移動力】+[SL*5]mする								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：「タイミング：パッシヴ、アイテム」以外のスキル使用を宣言した時に使用、そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する。スキルは使用されたことになり、コストも消費する								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。メインプロセス終了まで持続								
	◇							
効果：								
フェンサーI	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用、フェイト1点消費。攻撃ダメージに+[攻撃対象の数]Dする								
	◇							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓	
効果： 命中判定+1D								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓・錬金術・魔道術	
効果： 装備中武器の「行動修正」が0未満の場合、±0に変更する								

Lvアップ記録
 変更前：HP:536(+CL) MP:555 fate:45 基本値：筋力:36 器用:31 敏捷:80 知力:6 感知:80 精神:21 幸運:39
 ≪わかれ道≫の条件が達成されるまで無効
 HP上昇値：7 MP上昇値：8 計：HP+91(×30=2730)、MP+104
 【基本値成長】 【獲得スキル・フェイト・転職】
 Lv66 敏捷：感知：精神 ≪ライトニングライド≫：≪ライトニングライド≫：≪ライトニングライド≫
 Lv67 敏捷：感知：精神 ≪ライトニングライド≫：≪ライトニングライド≫：≪ライドマニューバ≫
 Lv68 敏捷：感知：精神 ≪ライドファイト≫：≪ライドファイト≫：fate
 Lv69 敏捷：感知：幸運 ≪ライドファイト≫：≪イクストリアン≫：fate
 Lv70 敏捷：感知：幸運 ≪ボディドライブ≫：≪プレパレイション≫：fate
 Lv71 敏捷：感知：幸運 ≪フィールドワーク≫：≪ドッジスラッシュ≫：fate
 Lv72 敏捷：感知：幸運 ≪ドッジスラッシュ≫：≪ドッジスラッシュ≫：fate
 Lv73 敏捷：感知：幸運 ≪ハンドリング：両≫：≪ハンドリング：両≫：fate
 Lv74 器用：敏捷：感知 ≪ハンドリング：両≫：≪ハンドリング：両≫：fate
 Lv75 器用：敏捷：感知 ≪ハンドリング：両≫：≪フェイバリットウェポン：弓≫：fate
 Lv76 器用：敏捷：感知 ≪フェイバリットウェポン：弓≫：≪フェイバリットウェポン：弓≫：fate
 Lv77 器用：敏捷：感知 ≪フェイバリットウェポン：弓≫：≪フェイバリットウェポン：弓≫：fate
 Lv78 器用：敏捷：感知 ≪ポイズンストライク≫：≪ポイズンストライク≫：fate

基本修正計：器用+5 (元21)、敏捷+13 (元64)、感知+13 (元64)、精神+3 (元9)、幸運+5 (元31)、fate+11 (元45)

キャラクター名
ケオベ

プレイヤー名

所持品			
小道具入れ効果内			
枕			
せっけん(そこそこ)			
タオル			
望遠鏡			
羅針盤			
ポーションポーチ効果内			
毒消し*3			
ハイMPポーション*2			
ハイHPポーション*7			
EXHPポーション*4			
EXMPポーション*4			
毒消し*6			
ランチボックス効果内			
にく			
野菜			
矢筒効果内			
エレメンタルアロー(火)			
エレメンタルアロー(水)			
エレメンタルアロー(地)			
エレメンタルアロー(風)			
エレメンタルアロー(光)			
エレメンタルアロー(闇)			
ハイエレメンタルアロー(雷)			
アルダニスのマップ			
マント			
鍵束			
究極奥義の書			
退魔の剣			
騎竜：オロチ			
煙幕弾			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-	(スピードショット)	
効果:	プリプレイ時、所持している「種別：弓」をひとつ選択し、「重量」+3、「攻撃力」+5							
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	エンゲージしているキャラクターを対象に射撃攻撃を行える。メインプロセス終了まで持続							
フェイドアウト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	離脱を行う。また、離脱を行ってもマイナーアクションを行える							
クイックアクション	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	タイミング：マイナーアクションのスキルをムーブアクションで使用できる、そのスキルはマイナーアクションでは使用できない							
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	敵とエンゲージしていない場合、隠密状態になる(スキルにより、エンゲージ状態でも隠密状態になれる場合は使用可能)							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	射撃攻撃のダメージに+【感知】。メインプロセス終了まで持続							
ロングレンジショット	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	射撃攻撃の射程に+[SL*10]m							
アローシャワー	3	4	メジャー	武器	範囲(SL*2)体	命中		
効果:	ひとつのエンゲージ内に射撃攻撃							
アローレイン	1	-	《アローシャワー》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	《アローシャワー》を「対象:[SL*2]体」「効果:対象」に変更する							
ダイレクトヒット	3	8	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	射撃攻撃のダメージロール直前に使用。攻撃の対象にカバーできない。							
シュートアウト	3	5	リアクション	視界	単体	命中	継続可能	
効果:	対象が行った魔術・射撃攻撃に対して装備している武器を使用した命中判定を行う。対決に勝利した場合自身への攻撃は失敗となる							
シャドウショット	5	5	効果参照	-	自身	自動成功	隠密	
効果:	射撃攻撃と同時に使用、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[SL*3]のHPロスを与える							
シャドウアイ	1	10	判定直前	-	自身	自動成功	隠密、シナリオ回	
効果:	射撃攻撃の命中判定直前に使用、ダメージに+[CL*3]							
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了時に使用、シーンで使用した「種別：矢弾」のアイテムは携帯品に、投射した武器は装備が携帯品に戻る							
	◇							
効果:								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	隠密状態のキャラがシーンに登場している場合、それに気付くことが出来る。キャラの名称や場所は分からないが人数は分かる。隠密看破に成功した場合、相手に[放心]を与える							
ラーニング	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルをひとつ選択し、そのスキルを取得する。【幸運基本値】-3							
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	敵とエンゲージしていない場合、隠密状態になる(スキルにより、エンゲージ状態でも隠密状態になれる場合は使用可能)							
	◇							
効果:								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動の時に使用可能、イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。メインプロセス終了時に行動済となる							
ラストアクション	1	10	効果参照	-	自動成功	戦闘不能	シナリオ1回	
効果:	メインプロセスを行う。自身のHPや戦闘不能を回復するスキルやアイテムは使用できない							
	◇							
効果:								

