キャラクター名
スカルク

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | ♂ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 31歳 |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 正体 |
| **出自**（効果） | 傭兵 | | | **目標** | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 17 | 12 | 9 | 6 | 7 | 11 | 9 |
| **ボーナス** | 5 | 4 | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 5 | 5 | 2 | 2 | 4 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 56 |
| **MP** | 40 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | フック | 至近 | 1 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | シルバーチェイン | | | | -1 | 8 | | | |
| 補助 | ファインバックラー | | | | 1 | 4 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 4 | 7 | 12 |
| スキル | | | | 4 | | 1 | 10 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 10 | 4 | 15 | 14 | 7 | 12 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| HPポーション*2 | |
| ハイHPポーション*1 | |
| MPポーション*3 | |
| 毒消し*3 | |
| 冒険者セット | |
| 筆記用具 | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 小道具入れ | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 11 | | |
| 最大重量： 24 | 所持金： 2116 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タフネス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| プロボック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 筋力 | - | |
| 効果： 対象の【精神】と対決を行う。また、この判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。 | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： シーン終了まで【物理防御力】に+[SL×3]する。 | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【魔法防御力】に+[SL×3]する。 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| アディショナルブロウ | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： 白兵攻撃の対象がBSを受けていた場合、ダメージに[(SL×2)D]する | | | | | | | | |
| ソウルフィスト | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 命中 | 格闘使用 | |
| 効果： 対象に＜無＞属性の魔法攻撃となり、ダメージに[SLx2]する。 | | | | | | | | |
| デストロイヤー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊す事はできない。 | | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 防具の移動修正が0未満の場合±0に変更する。 | | | | | | | | |
| フェイス：ゴヴァノン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】【魔法防御力】に+1 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ギルド：ヨルムンガンドの牙：https://charasheet.vampire-blood.net/5140498

＜キャラメモ＞
一人称：俺
二人称：お前
ギルドメンバー：コンテッタ→コン　ノエアコ→ノエ　アーティ

傭兵卒の有角族。角は後ろ髪で隠してる。
始めは生活のために傭兵を続けていたが、ある日戦闘そのものに喜びを感じている自分に気が付く。
その後戦いを求めさまよう彼は、一つの出会いをする。
どこか不安げに歩くコンタッタに用心棒になるよう声をかけられ、それから度々用心棒として雇われるように。

その中で、戦いとは守ることであるとたどり着き、コンと行動を共にすることを決意。

そうした日々を送っていたとき、出会ったのがノエアコである。
助けを求めてきたノエアコを救いだしたときに深く感謝され、有事の時は必ずと約束される。
のちにギルドを設立する際にメンバーが足りないため声をかけると、ノエアコは快諾。

晴れて三人はギルドメンバーとなった。

//攻撃補正=