

キャラクター名	プレイヤー名
コンタッタ・テロンタ	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	22歳
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自(効果)	放浪者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	12	10	9	12	9
ボーナス	3	3	4	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	5	4	6	3

HP	39
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	6	8	8
スキル	ニンブル(行動値+3)							3	
その他									
総計(右)			2	11					
総計(左)			4	0	3	16	6	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
筆記用具	
小型ハンマー	
くさび	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	

現在重量:	12	所持金:	2	預金・借金:	0
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。CLT:ダイスロール増加。								
サモン・フェンリル	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(<無>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合[威圧]を与える。CLT:ダイスロール増加。								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D(<無>属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合[毒(1)]を与える。CLT:ダイスロール増加。								
マジックサークル	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。メインプロセス終了まで、攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」のスキル、パワーとサモナーのスキルの効果に+[(SL)D]する。								
ブラッドパクト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: サモナーのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストに-[SL](最低1)する。								
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了時まで持続する								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([マジックブラスト]のSL×2)体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 戦闘不能の対象に対して難易度10の【器用】判定を行い、成功した場合対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								
インサイト	★		パッシヴ		自身			
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神判定】に+1Dする。ただし、嘘についている理由や隠している内容まではこの判定では分からない。								
フェイス:アエマ	★		パッシヴ		自身			
効果: HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス:〇〇》を取得できなくなる。								
トレーニング:筋力	★		パッシヴ		自身			
効果: 選択した基本能力値+3(筋力)								
効果:								
効果:								
効果:								

決まったところに定住せず漂泊の民の子として生まれてきたフォルボル
 齢15歳で親の元を離れ自身も放浪の旅をしていた。
 その旅の途中、召喚術を得意とする老人に助けられその姿に魅せられ彼を師として教えを乞うことにした。
 現在ギルドにて安定した生活がしたいと思いつつその地で暮らしをしている。
 スカルクは途中雇った傭兵であり自分のできない力仕事には頼りきりである。
 そのためスカルクに対しては甘えん坊である。
 ノエアコに対しては自分と同じ戦闘好きと思っている

戦闘が好きではあるが自分が前線で戦えないため見ているだけで楽しむタイプ
 だが我慢ができなくなると召喚術と打撃で参戦しちゃう・・・
 回復魔法を得た経緯だが・・・戦いがすぐ終わってしまうのはつまらないから・・・
 一人称・・・私
 二人称・・・あなた
 仲間・・・ノエアコ→ノエ スカルク→スカルク

レベルアップスキル取得表
 CL2
 <クラススキル>
 ・プロテクションSL2→SL3
 ・マジックサークルSL1(新規習得)
 ・ブラッドパクトSL1(新規習得)
 <一般スキル>