

キャラクター名 プレイヤー名
 キャラロット

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	グラディエーター	性別	不明
称号クラス				年齢	23
種族	レムレス			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	7	7	15	24	33	15
ボーナス	5	2	2	5	8	11	5
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	5	3	3	8	9	13	5

HP	92
MP	167
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	マナカラーリング						1		
装身具	アトムリング								
能力値			3	0	3	0	13	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)					1	10	9	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
万能薬	
毒消し	
HPP	
MPP	
HMPP	
虹の輝き	
HHPP	
常用馬	
冒険者セット	
収納	

現在重量: 5

最大重量: 32 所持金: -37001 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション/チューニング	★							
効果: 精神+4,器用-1,幸運-3								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果: 魔攻ダメ+[CL*10]								
マジシャンズマイト	5		P		自身			
効果: 魔攻ダメ+[SL]d								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動		
効果: 魔攻ダメ+[感知]								
パシスタンス	3	10	セットアップ		自身	自動	シナSL	
効果: [最大HP]&[HP]+[SL*10]								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果: 判定: +1d,風魔攻: 2d+5								
エアリアルセイバー	5		P		自身			
効果: 風魔ダメ+[SL*4]								
シークレットアーツ	5	5	判定直後		自身	自動	シナSL	
効果: 判定ダイス3つまで振りなおし								
インプロージョン	1	8	効果参照		自身	自動		
効果: クリティカル時、魔防0								
コンセントレイション	1		P		自身			
効果: 魔判+1d								
ダブルキャスト	1	15	メジャー		自身	自動	シナSL	
効果: メジャー魔術を2回使用								
ブローアップ	3		メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シナSL	
効果: 2d+[HP],メイン後HP0								
ダブルアーツ	1	20	メジャー		自身	自動	シナ1	
効果: ニンジャメジャーとメジャーを使用								
ホーミングヒット	1		判定直前		自身	自動	シナ1	
効果: リアクション不可								
フライングソウル	1		P		自身			
効果: 飛行状態								

1730+22000+350-12800-100
 11180-400-60+25775-3500
 32995

+5d (マイト) +9 (ブースト) +20 (セイバー) +16 (アンプリ) +2 (ゴッデス) +2d (スタッフ) +3 (ハット) +10 (ローブ) +2 (リング) +2 (輝き) =+7d+64

