- プレイヤー名 山田 義彦

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	29
種族	アーシアン			境遇	ゲーム
出自 (効果)				目標	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	11	30	8	25	22
ボーナス	2	4	3	10	2	8	7
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				1		1	
能力値	2	5	3	13	3	11	9

HP	111
MP	146
フェイト	5

	装備品			攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	戦車砲[1/両/5]	視界	-2	20				-5	
左手									
頭部	来訪者の帽子[4/2/2]					2	1		
胴部									
補助									
装身具	保温瓶[1/1/0]								
	能力値		5	0	3	0	11	6	7
スキル	ホーリーガード					3	6		
その他	旧型戦車、ディアンとの友情、砲身の強化(2回)、砲弾の強化(5回)、サクセション		8	72	-6	5		-1	10
	総計(右)		11	92					
	総計(左)		13	72	-3	10	18	0	17
	総計(両)		11	92					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	5			5	+ 2	d
危険感知	3			3	+ 3	d
エネミー識別	13	6	2	21	+ 2	d
アイテム鑑定	13	6	2	21	+ 2	d
魔術判定	13	6	2	21	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定	5			5	+	d

所持	寺品
旧型戦車	祝福の花
ベルトポーチ	月光の種
異次元バッグ	真紅の杯
	ドレスブック
小道具入れ	捕獲のクリスタルボール
冒険者セット	
調味料セット	ランチボックス
幸運のストラップ	野菜
Eスマートフォン	野菜
Aスマートフォン(知力)	野菜
Iスマートフォン	野菜

78 7960 最大重量: 所持金: 預金・借金: 110

Ph F	き品
日型戦車	祝福の花
レトポーチ	月光の種
欠元バッグ	真紅の杯
	ドレスブック
道具入れ	捕獲のクリスタルボール
食者セット	
未料セット	ランチボックス
カストラップ	野菜
アートフォン	野菜
トフォン(知力)	野菜
'ートフォン	野菜
	. 440

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	*	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+20す	る。また、‡	ャラクター作成時に、 ³	現代アイテムの「価格」を100分	かの1で購入できる。あり	なたがエリンの何物か	こ召喚されることで、I	リンへとやってきたこ	- とを表わすスキル。召喚された際、運命と闘うための特別な力が与えられた。
プロテクション	5	1(3)	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメ・	-ジロール	の直後に使用する。	そのダメージに-[(SL)D]]する。同じタイミ	ングで複数の《ブ	ロテクション》が	・ 使用された場合、対	- 村象がどの効果を使用するかを決定する。光の盾で守る魔術。
アフェクション	*	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	73541、シナリオ10	
効果:対象がダメージを受けるダメ	ージロ・	ールの直後に	こ使用する。その	カダメージを	を0に変更す	る。神に祈	ることによ	って、対象を神の慈愛で守るスキル。
メディック	3	3	効果参照	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果 :HP回復を行うスキル、パワ	ー、フ	ァイテムと	同時に使用する	る。その効果	果に+[SL+	-1]Dする。	優れた医療	療知識を持つことを表わすスキル。
コンセントレイション	*	_	パッシヴ	-	自身	_	-	
効果: 「	魔術判	定に+1Dす	する。集中力を	高め、魔術	析の発動を	成功させや	すくする	スキル。
マジックブラスト	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の	「分類:魔術」	の「対象:単体」を	「対象:範囲([《マジックブラ	スト》のSL×2]体)」	に変更する。このタ	が果はメインプロセス	終了まで持続する。	魔術を拡散させることにより、広範囲に魔術の効果を与えるスキル。
ヒール	*	4	メジャーアクション	20 m	単体	魔術判定	ı	
効果:対象にHP回復を行う。対象の	【HP】	を[3D+CL×	(3]点回復する。	クリティカ.	ル:ダイスロ	ール増加 神	の力によっ	て、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	ı	
効果: 【物理防御力】に+S	L、 [/	魔法防御力] (こ+[SL×2]]する。あケ	なたが常に	神からのか	口護を受け	ていることを表わすスキル。
インプルーフ	*	_	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:プリプレイにあなたが取得しているス=	‡ルひと:	つを選択する。	選択したスキルの「:	コスト」に-2(旨	景低1)する。現 	代知識によって	、スキルを効率	をよく扱う方法をあみ出したことを表わすスキル。
プライスダウン	*	_	パッシブ	_	自身	_	-	
効果:CL5以上で取得可能。現代アイテム	を10%(端数切り捨て)で購入できる。コ	ネを利用する	、価値を知ら	ない人間から則	購入するなど(こより、現代アイテムを安く購入するスキル。
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	ı	
効果:効果をダイスで求めるスキル、パワー	-に有効。	。魔法攻撃、H	IP回復、MP回復、	ダメージ増加、	ダメージ軽減	を行う「分類:	魔術」の効果	に+[SL×2]する。効率よく魔術を使うスキル。
トリビアリスト	*	6	判定の直前	_	自身	自動成功	シーン1回	
効果:判定の直前に使用する。そ	の判定	を【知力】	判定で代用判	定する。a	あなたは多	くの知識を	持っており	O、それを実践することができる。
エディケイテッド	*	_	パッシブ	-	自身	_	アーシアン	
効果:【知力】と【精神】に+1する。	。 あな7	たは現代地球	求において高度な	教養を身に	つけている	。エリート	であるという	5自負が、強い精神も作り出している。
キュア	*	5	メジャー	20 m	単体	魔術判定	-	
効果:対象が受けているバッドステ	ータス	をすべて回	復する。クリテ	ィカル:コス	ト0 神のナ	によって、	対象を解毒	したり体調や状態をもとに戻す魔術。
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	_	-	

効果:【知力】判定の達成値に+[SL×2]する。あなたの知識は見せかけのものではなく、知恵として身についていることを表わすスキル。

アエマ(イメージ仏)にゲーム中に召喚された現代人

転移特典で戦車と回復魔法の素質を貰う

情報収集の判定に+1、1度だけ+2d

精神、幸運判定に+1

知力判定に+1+1+6

野菜、MP+1d6+5

MPポーション、MP+2d6+4

ヒール、HP+6d6+2+2+10+CL×3(45)+2

メディックヒール、HP+10d6+2+2+10+CL×3(45)+2

プロテクション、5d6+2+10+20+3+2

ディバインフォース、+CL×5(75)

【アームズマスタリー:砲撃】 タイミング:パッシブ

効果:命中判定に+1D6する。

【砲身制御】 最大SL5(SL1) タイミング:マイナーアクション

効果:このスキルを発動したメインプロセス中に有効。戦車砲による命中判定に+【知力】する。

また、このスキルを発動した攻撃のダメージに+[SL×3]点する。

	. ┌ プレイヤー名 ────
山田 義彦	

	表品	
野菜		
声変わり飴		
ポーションホルダー		
MPポーション		
ウェポンケース		
ゼフィランサスの杖		
ディアンとの友情(戦車砲:命中+3、行動値-1)		
ミスリル		
ミスリル鉱の欠片		
髪飾り		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックヒール	*		イニシアチブプロセス	-			シーン1回	
効果:《ヒール》を同時に使用する。この		より、《ヒー		ブプロセスで	で使用可能とな	なる。素早く	神に祈りを捧り	ずることで、傷ついた者を回復するスキル。
ハイプロテクション	5	_	パッシブ	-	自身	_	-	
効果: 《プロテクション》の	効果に	+[5+SL×	(3]する。あな	たの強い信	信仰心によ	り、《プロ]テクション	ン》の効果を強化するスキル。
ディバインフォース	*		ダメージロールの直前				シナリオ1回	
効果:対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダ	_	νの直前に使用する。 •	その攻撃のダメージに+[CL	×5]する。このスキ	-ルはあなたを対象に -	できない。また、対	象はこの効果を拒否	できる。武器や魔術に、神聖なる力を与えて威力を増す魔術である
ヒールオール	3	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:《ヒール》と同時に使用する。その《ヒ)「対象:単体」	「射程20m」を「対象	は:場面(選択)」	「射程:視界」(こ変更する。神(の力で、《ヒー	ル》を味方全員へと使用できるようにするスキル。
ラーニング	*	-	効果参照	-	自身	_	-	
効果:「タイミング:メイキング」が含まれていない種族スキル	からひとつ選	択せよ。選択した種だ ・	族スキルを取得する。ただし、I	取得に一定以上のCLi	が必要な種族スキルは	t取得できない。また、 ・	【幸運基本値】に-3	する。《ラーニング》で種族スキルをあとから取得することもできない
ヒューマナイズ	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:任意の人間種族の姿で登場できる。データは変更されない(後	備の制限もその	のまま)。不審を感じた: -	‡ャラクターが (ヒューマナイズ)) を見破ろうとした場	合、そのキャラクターの ・	り【感知】とあなたの【	精神】で対決を行う。こ	.の効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する
パトロナイズ	*	10	判定の直後	20 m	単体	魔術判定	シーン1回	
効果:対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用	する。そ	の命中判定の達	成値を難易度として、	魔術判定を行な	う。魔術判定に	成功した場合、	対象の攻撃は失	敗となる。神の守護により、攻撃を防ぐ魔術である
バリア	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:(ハイプロテクション) 5で取得可能。 あなたはメインブ	ロセスで複数	回行われる攻撃に対し ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	、て、1回ずつ(プロテクション)	〉を使用できるように	こなる。ただし、1回の	Dダメージロールには1 -	回しか使用できないこ	とに注意すること。あなたは神の力により、何度でも光の盾を作り出す
シールドブースト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:効果をダイスで求めるスキル、バ	パワーに	有効。ダメー 		分類:魔術」	の効果に+[S 	L×3]する。	障壁を展開す	る魔術を改良し、威力を増幅するスキル。
マナスタッフ	1	-	パッシブ	-	自身	_	打擊装備、両装備	
効果:効果をダイスで求める「分類:魔術」に有	効。魔法	攻撃、HP回復、	MP回復、ダメージ増加	加、ダメージ軽	滅を行う「分類	:魔術」の効果に	+[SL×2]する。	, 長い杖を触媒として、魔術の効果を高めるスキル
サーチリスク	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:危険感知の判定に+1Dする。何者:	かに追れ	れてきた、さ	きまざまな命の危機	に遭遇してき	たなどの理		険に対する独特	特の勘が養われていることを表わすスキル。
ファーストエイド	*	-	メジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果:対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器	用】判定を	E行なう。その判:	定に成功した場合、対象(の戦闘不能を回復	更し、【HP】を17	する。なお、対象	は行動済となる。	応急手当を行ったり、意識を取り戻させたりするスキル
フェイス:アエマ	*	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、バ	アーの効果	梨に+2する。ただ ・	し、他の《フェイス:~~	》を取得できなく	(なる。泉や河の社 ・	申にして、"豊穣の	女神"アエマを信	仰することで、癒やしの加護を得ていることを表すスキル
エンラージリミット	*	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:携帯品の重量制限が[【筋力	基本値】	×2]にな	る。あなたは日	頃から身体	を鍛えてし	いる。その終	ま果、大量の	D荷物を運ぶのも苦にならないのだ。
トレーニング:知力	*	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:眼得する際に基本能力からひとつ選択せよ。(トレーニング筋)	か) のように記	述し、選択した能力基本 ・	値に+3する。選択した能力基本値で	さとに別のスキルとして				能力基本値の最大値である13を超えてもよい。 運動や勉学に励んだことを表わる
フックダウン	*		クリンナッププロセス				シーン1回	
効果: 「種	刨:ポ	ーション」	のアイテムを′	1個使用す				
マスターマインドI	*	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :フェイトを1点消費。あなたの所持金が[【精神】×10)0]G増える。	GMは神殿から受け!	収れる場所にいないなど、この		Fしてよい。その場合 ・	いフェイトは消費せ	ず、使用回数に数えた	IVI。あなたが神殿から支援を受けられるアコライトを表わすスキル
マスターマインドⅡ	<u></u>	-	メジャー				シナリオ1回	
効果:L4以上、(マスター-マインド۱)1で戦闘能。フェイトを1点	i費。対象の信	頁を得る。信頼を得た結5 ・	R、対象がどのように行動するかは、 	GMが決定する。この対	加味はシナリオ終了まで打 ・	持続する。GMはPCの行動 ・	によっては、この効果を ・	解除してよい。あなたのアコライトとしての威厳や名声により、信頼を得るスキル
マスターマインドⅢ	*	-	メジャー	視界			シナリオ1回	
効果:L7以上、《マスターマインドII》1で取得可能。フ	エイトを1点			間に正直に答える。				イトとしての威厳や名声により、対象から真実を聞き出すスキル
トランプ	*		判定の直前	-			シナリオ1回	
効果: 効果:情報収集の判定の直前に使用する。その判	定に+2Dす	る。GMはこのスキ		1。使用が認められ		使用回数には数え	ない。 切り札と呼	べるような、特別な事情通の知り合いから助力を得るスキル
トレーニング:精神	*	-	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:取得する際に基本能力からひとつ選択せよ。(トレーニング:筋	カ〉のように記	述し、選択した能力基本		さとに別のスキルとして	扱う。キャラクター作成	時に取得した場合、この	スキルの効果によって、作	能力基本値の最大値である13を超えてもよい。 運動や勉学に励んだことを表わす
トレーニング:幸運	*	-	パッシブ	-	自身	_	-	
◇カ旦 ・助焊する際に其大能力がよれたつ深切せよ (人)。ヽノが、依っ	h) のように記	述1、選択1,左能力基本	値に+3する。選択した能力基本値ご	とに別のスキルとして	扱う。キャラクター作成	時に取得した場合、この	スキルの効果によって、信	能力基本値の最大値である13を超えてもよい。 運動や勉学に励んだことを表わり

_〒 キャラクター名		一名 ————	スキル名	SL		タイミング				制限	メモ
山田 義彦			セレブリティ	*	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
										それゆえ	
所持品		サクセション			アイテム				-		
										『力】か【魔法防行	卸力】に+1する。 代々伝わる武具などを所持している。
			トレーニング:器用	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
			効果:歌得する際に基本能力からひとつ選択せよ。(トレーニング	「筋力〉 のように	3述し、選択した能力基本	・ 値に+3する。選択した能力基本値	ごとに別のスキルとして	「扱う。キャラクター作	成時に取得した場合、この	カスキルの効果によって、	・ 能力基本値の最大値である13を超えてもよい。 運動や勉学に励んだことを表わす。
			トレーニング:敏捷	*	-	パッシブ	-	自身	_	-	
			効果:取得する際に基本能力からひとつ選択せよ。(トレーニング	「筋力〉 のように記	3述し、選択した能力基本	値に+3する。選択した能力基本値	ごとに別のスキルとして	扱う。キャラクター作	成時に取得した場合、この	スキルの効果によって、	能力基本値の最大値である13を超えてもよい。 運動や勉学に励んだことを表わす。
			効果:		•			•			
			効果:		1					1	
			効果:	-	1					1	
			効果:		1				_	1	
			効果:	-	1						
			効果:	_							
			効果:		1		1	1			
			効果:	-	1						
			効果:		1		1	1			
			効果:	-							
			効果:								
			効果:		'				'	1	
			効果:		1					1	
			効果:								
			効果:								
			効果:		1	1	1	1	1	1	1
			効果:		1	1	1	1	1	1	1
					1	ı	1	1	1	1	L
I											