

キャラクター名 蘇 芽瑠(すー める) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	友や仲間恵まれ、充実した日々を過ごしていた。		
経験点	3050		自分のせいで誰かを傷つけた。 自然の中で学ぶ。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	2		21 + 2	3	ファイター	8		
体	9	敏捷度	12	5		24	4	スカウト	1		
		筋力	6	12		27 + 2	4	レンジャー	7		
心	5	生命力	8	7	2	26	4	エンハンサー	7		
		知力	8			13	2	アルケミスト	3		
		精神力	10	3		18	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	魔動機文明語	○	○
不屈	2123p		p			
武器習熟A/ソード	1-281p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
なぎ払い	1-288p		p			
武器習熟S/ソード	1-281p		p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ウォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
プレートアーマー			21	-2	7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S:クレイモア [26/2]	2H	26		2d+ 11	10	15	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 10	8	65
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 11	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのりぼん[紫]	
耳 ディスプレーサーガジェット	その他枠 + 1
顔 スマルティエのチョーカー	スイッチとか付いてるかも
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 セービングマント	魔法ダメージ-4
右手 筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 スマルティエのアンクレット	七色に文字が光る ゲーミングデバイスかも知れない
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
スマルティエの武道帯	リカバリの回復量に生命力ボーナス
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	チェック
呪いによって見た目は10才	□□□□⑤
アビスシャード10個	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

