

キャラクター名 ━━━━ プレイヤー名 ━━━━
　　留 育々子

種族	悪魔と人間			レベル	1	
ジョブ	インフィルトレイター			カオスレート	0	
国籍		性別	女性		年齢	20
クラブ			部	クラス	1 年	275 級
経緯	抜擢：高い才能を見込まれ学園側からスカウトされた					
好き	科学、自分探し					
嫌い	目立つこと、電車					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	
学力	10		10	2d+	3
青春力	10		10	2d+	3
政治力	10	4	14	2d+	4
力	3		3	2d+	1
	0			2d+	

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	精度3、威力1、属性2…この装備で命中率が提升する。属性の威力もアリ。威力、属性の威力をまとめてアイテムは使うとアリの威力になります。
2	シルバーリング			魔法制限。装甲1。スキルしかガードできない。価格1
3	ロングコート			物理制限。装甲1。攻撃しかガードできない。堅牢3 価格1
4	タバコ			
5	タバコ			
6	ごちそう			
	情報誌			

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
花菱彪臥		①②③④⑤		①②③④⑤
凍空淳		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	生存訓練			撃退特別法			クイックショット			ロングレンジショット			撃退特別法			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	2			1			1			1		政治力	1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/> 常駐			<input type="checkbox"/> 常駐			<input type="checkbox"/> 補助			<input type="checkbox"/> 補助			<input type="checkbox"/> 常駐			
	生命力の限界値が授業R×5点上昇する			政治力の修正値が授業レベル×2点上昇する			自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃した時使用できる			自分が参加していない戦闘ラウンドの終了時に使用できる			政治力の修正値が授業レベル×2点上昇する			
	アウルを1消費する度にダメージ決定に振ったダイスの目を一つ6に変更できる(授業R以上アウルを消費することができない)			アウル1点を消費してその戦闘に参加するキャラクターをひと目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると目標に判定の成功度×1d6点のダメージを与えること												
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	社会会			特別講義												
教課後	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩
	<input type="checkbox"/> 常駐			<input type="checkbox"/> 常駐			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			
	終了フェイズのデータのリセットのタイミングで価格が自分の政治力の判定値+コミュニケーションレベル×2以下のアイテムを維持できるようになる			学力の修正値がコミュR×2点上昇する												

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5