キャラクター名

うたかたマリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
？？？	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エンプティ	保護	3	①②③④⑤	
こころ	独占	3	①②③④⑤	
こむらさき　さき	対抗	3	①②③④⑤	
リコ	軽蔑	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		負けない心		オート			対話判定に出目＋１しても良い
メインクラス		アンコール(死の舞踏)		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル３の改造パーツを１つ獲得する。
サブクラス		練習の成果(銃神)		オート		自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		華麗なる歌声(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		アホ毛(アンテナ)		オート		自身	あなたは戦闘中の１ターンに１回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる。
頭		声帯砲(サイコブラスター)		ラピッド		0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を１減した上で、任意の任意の狂気点に１点を加える。射撃攻撃4
頭		歌姫の心得(カンフー)		オート			1
腕		幸運の楽譜(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発。攻撃判定の出目＋１
腕		滅びの楽譜(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		大切な衣装		オート			たからもの