

キャラクター名

ずんだもん

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	グラディエーター	性別	ずんだもん
称号クラス				年齢	不明
種族	フェイ：フェアリー			境遇	
出自 (効果)				目標	布教

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	28	6	12	9	18	17	8	HP	218
ボーナス	9	2	4	3	6	5	2	MP	95
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2	フェイト	5
他修正						1			
能力値	9	4	4	5	6	8	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手投げバッグ								
左手	世界樹の盾					10		-3	
頭部	S2ウッドヘルム				-1	8			+1
胴部	S1ウッドメイル					9			-1
補助	S1ウッドポイントアーマー					6			-1
装身具	チューシセット								
能力値			4	0	4	0	8	10	14
スキル	盾マスタリー					10	10	5	3
その他						5	4		
総計(右)			4	0	3	48	22	12	16
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	ランチボックス	金剛唐揚げ
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ずんだもち (団子)	
危険感知	6			6	+ 2 d	おむすび	ポーションホルダー
エネミー識別	5			5	+ 2 d	スペシャルスープ	MPポーション
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	あったか寄せ鍋	HPポーション
魔術判定	5			5	+ 2 d	火炎豆腐	EXMPポーション
呪歌判定					+ d	声変わり飴PIG254	EXHPポーション
錬金術判定					+ d	焼きそばパン	ハイMPポーション
						鉄衣の唐揚げ	ハイHPポーション
						技の塩焼き	
						究極のずんだ餅	小道具入れ

現在重量：	111		
最大重量：	111	所持金：	2933
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー：風	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	R1	
効果：リアクション判定の直後、その達成値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：HP回復3D+CL*3								
アフエクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾝ1	
効果：ダメージを0に変更する。								
クイックヒール	★	5	イニシアティブ		自身	自動成功	ｼﾝ1	
効果：《ヒール》を同時に使用する。								
	1							
効果：								
【グラディエーター】	1							
効果：								
チャンピオン	★		アイテム		自身			
効果：チャンピオンベルトを1つ取得								
プロモーター	★		パッシブ		自身			
効果：プリプレイ時【筋力】*100G								
	1							
効果：								
【ウォーリア】	1							
効果：								
カバールینگ	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1	
効果：対象にカバーを行う								
	1							
効果：								
【チューシ】	1							
効果：								
マリアージュ	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：1回のアクションやスキルで「種別：料理」と「種別：ポーション」を1個使える								

作りたい料理
究極の料理/Lv5/HP,MPを5D回復
黄金すき焼き/Lv5/ダイスで効果を求める「分類：魔術」の効果+1D。シーン終了まで。
達人のムニエル/Lv5/武器攻撃ダメージ+5。シーン終了まで

世界樹の盾
種別：盾 レベル：1
重量：1
物理防御力：+CL 魔法防御力：±0
行動修正：-3 装備部位：片
価格：取引不可 鑑定値：30
クラス制限：-
効果：パッシブ。装備者の【最大HP】に+100する。
カース：装備者は常に[スタン][放心][ノックバック(10)]を受ける。これらのパッドステータスは回復できず無効化できない。
解説：世界樹の恩恵と呪いを蓄積した盾。単体での使用は困難。

EX. 貴方は自身独自の方針で行動している。その可能性は無限大だ。貴方はキャラクター作成時に任意の能力基本値に合計で+6まで振り分けることができる。

テリアカα 重量1
フリーアクション。[～封じ]を回復する。消耗品。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダムウェイター	2	5	メジャー	20m	SL+1	器用		
効果：	「種別：料理」のアイテムを対象に使用する。あなたを対象にできない。							
マスターシェフ	★		パッシブ		自身			
効果：	貴方が使用するHP回復を行う「種別：料理」のアイテムの「効果」に「対象者が受けているバッドステータスをすべて回復する」を追加する。							
ワンプレート	2	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを「SL+1」個の「種別：料理」のアイテムが使用可能。							
フルコース	★	6	ムーブ		自身	自動		
効果：	1回のアクションで「種別：料理」のアイテム3個と「種別：ポーション」のアイテムを1つ使用可能。							
クリエイトフーズ	★	5	セット		自身	自動		
効果：	「価格：購入不可」以外の「種別：料理」のアイテムを1つ獲得する。ただし、アイテム「レベル」と同じ数の「分類：食糧」のアイテムを消費							
フードレシピ	3		パッシブ		自身			
効果：	HP,MP回復を行う「種別：食糧、料理」のアイテムの効果に+[SL*2]							
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	場面（選択）	魔術	汁SL	
効果：	対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。離脱可能、封鎖の影響も受けない。							
ファストイート	★	2	セット		自身	自動		
効果：	「種別：食糧、料理」のアイテムを1個使用する。							
フードトラップ	★	7	効果参照	視界	単体	自動成功	汁1	
効果：	対象が「対象：範囲、範囲（選択）、範囲（O体）系」のスキルを使用したとき、そのスキルを「対象：単体※」に変更する。							
モダンスパイス	★	6	効果参照	至近	単体	自動成功	アージソ	
効果：	HP,MP回復を行う「種別：食糧、料理」のアイテムと同時に使用。その効果に+5する。							
ソウルフード	★		メジャー	至近	単体	自動	汁1	
効果：	シナリオ制限スキルの使用回数を1増やす。							
	1							
効果：								
【ブリスト】	1							
効果：								
ハイプロテクション	1		パッシブ		自身			
効果：	《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する							
	1							
効果：								
【流派】	1							
効果：								
スタイル：ミカド	1	5	効果参照		自身	自動成功		
効果：	「射程：至近」以外の「分類：魔術」と同時に使用する。その「分類：魔術」の「射程」に+[SL*5]mする。							
	1							
効果：								
【種族】	1							
効果：								
フォースガード	★		パッシブ		自身			
効果：	物魔防御+3							
	1							
効果：								
シナリオ配布	1							
効果：								

プレイヤー名

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
《絶対回避》	★	-	効果参照	至近	自身	自動成功	シン1	
効果：セットアッププロセス終了時に使用、このラウンドの間、あなたはあらゆる回避判定に自動成功する。このスキルを使用した場合、あなたはこのラウンドメインプロセスを行なうことができない。								
《肉体改造Lv1》	1		パッシブ					
効果：メイキング。自身の好きな能力値に+1する。								
	1							
効果：								
jobスキルSP48/80	1							
効果：								
盾マスタリー	10		パッシブ		自身			
効果：あなたの装備している盾1つの「物理防御」と「魔法防御」に+[SL]する。また、敵の攻撃に対し、味にカバリーを1回、[カバーストック]を1つ獲得する(1R最3)。[カバーストック]はSLまでカウントする。								
リカバリーガード	5	7	メジャー	至近	範囲(選択)	自動成功		
効果：テラー、盲目、麻痺、混乱、睡眠、盲目、麻痺、石化、呪いを回復し、HPを3d+10*カバーストック点回復								
加護の鎧	5		パッシブ		自身			
効果：あなたが弱体化（パッドステータスや状態異常を含む、一部GM判断）を受けるとき1D6をして出目がSL以下なら、その弱体化を受けない。								
バックガード	5	5	カバリング	-	自身	自動成功		
効果：カバリングと同時に使用しその射程をSL*5mに変更する。その時あなたの受けるダメージに-SL*2する。								
センチネルガード	5		パッシブ		自身			
効果：あなたが受けるダメージとHPロスに-[SL*カバーストック]する。また、シーン内の味方が受けるダメージにもその半分する。								
シールドフレア	10	5	効果参照	視界	単体	自動成功	R3	
効果：あなたが攻撃を受けた時使用できる。その攻撃を行ってきた対象に10*カバーストック点のHPロスを与える。								
	1							
効果：								
【未取得】	1							
効果：								
メディック	1	3	効果参照		自身	自動成功	アーシアン	
効果：HP回復を行うスキル、パワーアイテムと同時に。その効果に+[SL+1]Dする。								
シーリィ	1	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：対象が攻撃の命中判定にクリティカルした時に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL*10]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
アースノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：「使用条件：アーシアン」のスキルを習得できる。								
トレーニング筋力	★		パッシブ					
効果：筋力基本値+3								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯重量筋力基本値*2								
フェイスアエマ	★		パッシブ		自身			
効果：HP,MP回復を行うスキルアイテムの効果+2								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時、器用10に成功すると行動済みHP1で戦闘不能を回復する。								
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：プロテクション+1D								
ハンズオブライトⅡ	★	F1	セット		自身	自動		
効果：《ヒール》を同時に使用する。								
ハンズオブライトⅢ	★	F1	ヒール		自身	自動		
効果：《ヒール》と同時に使用する。「対象：範囲(選択)」に変更する。								

ずんだもん

[illegible][illegible]