ニキャラクタ	一名							┌ プレ	イヤ-	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
八十八夜		-								_						*	-	オート		シーン		-	
														効果:		1 .	l	非オー		カエキスト			
		ノイマン ワークス					77	不良	立	/	『ァー UGNイリーガル			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
シンドロー	4			クス		J-:		小风口	可化。	± //.	<i>) </i>	N-1 -2	טונו – י	効果:		-		l	L]スト分の	」 HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	冷	1	18	1	生別	女性	生		FHイシュー	\Diamond							
覚醒		命令 衝動						 恐怖		初期侵	合安	7	32 %	効果:	, >	1 *	対象	 :単体以外の攻撃	LLLの、メーシ	`+1D10、	」 がっい時放	心付与	
			다 마	, וי		נע		対北(ライバル		が知りる	及羊		JZ /0		 雨粒の矢	5							
		まち望まれ	れた	1た子(家族)		é [敗北(邂	逅	家	族	効果:			l			1	1	1	
	#+#										7		2.6	 	 ングインザレイン	3							
	县			クスポ		ス 凡	長	他修	止	能力値		_	26	効果:						1			
肉体		0			0			-		1	行動値	_	6	タ	ンシングシミター	3							
感覚		1	(0			-		1	(非装備)		6	効果:			ı			1	1		
精神		4	(0					4	戦闘移	_	11		スキルフォーカス	3							
社会		3	()	0					3	全力移	動	22	効果:			1			1	1		
肉	体		感覚					精神			社会				支配の領域	3							
技能	SI	L 修正		技能	SL	修正	1 :	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:		-							1
白兵	1			射撃			_	R C	9		交渉				妖精の手	3							
回避			_	知覚	1		1 ;	意志	1		調達			効果:									1
運転:	2)	芸術				知識	:			情報:裏社会	<u> 2</u>			ブラマ	2							
運転:	5	5	芸術	j :			知識	:			 情報:			効果:									
運転:			芸術	j :			知識	:			情報:				構造看破	*	_	メジャー	至近	_	(知識:)	-	
運転:			芸術	j :			知識	:			情報:			効果:						'	'		
運転:			芸術	j :			知識	:			情報:				完全演技	*	_	メジャー	至近	自身	(知覚)	-	
		. 42	Δr. 4		<u>.</u>	da± Thei	#C	6-11D			./ T		•	効果:					1	1			1
武器・コンボ			能力) 命中(i 0	<u> </u>	値 攻	挙刀	別程			メモ												
				0										効果:									
							-																
														効果:									
防	具		価格	装甲]避 行	動			;	くモ			効果:									
														第2新東	東京支部のおてつだいさん。								
										何件か	 何代かに渡って設計された生き物の完成品。理論的には完璧な出来。だったものの競合のライバルには敗北。												
											製造過程でインフィニティコードに接触、先行種。												
										何も考	えていない、そんなに努力をし	ている。	ようにもみえ	えないけどとても」	良い結果を	出す、天才。							
エンブレム:FHイシュー						対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						l I											
	ヴェノムスピナー 高橋朝 PけんしんN 負し																						
クロススラスト							1 = .								創造主たちの設計通りの生き物として完成したものの、御神蜜柑に敗北したことに関して、彼らに負い目を感じている。 実のところ、彼女は「設計通り」の状態で敗北した。								
	``							先行種<アンリミテッドエボルブ>P N						創造主	にちは御神蜜柑を超えることが	ができな		うのが結論だが、	彼女は自身の	の性能を以っ	て勝利でき	なかったこ	とを嘆いている。
								P N						との論	点の違いにはまだ気づいていな	k () 10							
							+	P N															
							+	P N															
								P N															
							1 🗀	1 1															
								最大財産P: 26 残り財産P: 6															