キャラクター名
八十八夜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	不良高校生	カヴァー	UGNイリーガル
オプショナル		年齢	18	性別	女性
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子(家族)	経験	敗北(ライバル)	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	9		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：	5		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エンブレム:ドロップアウト	
エンブレム:FHイシュー	
ヴェノムスピナー	
クロススラスト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
高橋朝	Pけんしん	N 負い目		
ライバル:御神蜜柑<BL>	P 感服	N 劣等感		
先行種<アンリミテッドエボルブ>	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
FHイシュー	◇							
効果： 対象:単体以外の攻撃にﾀﾞﾒｰｼﾞ+1D10、ｶﾞｰﾄﾞ時放心付与								
雨粒の矢	5							
効果：								
シングインザレイン	3							
効果：								
ダンシングシミター	3							
効果：								
スキルフォーカス	3							
効果：								
支配の領域	3							
効果：								
妖精の手	3							
効果：								
ブラマ	2							
効果：								
構造看破	★	-	メジャー	至近	-	(知識:)	-	
効果：								
完全演技	★	-	メジャー	至近	自身	(知覚)	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

第2新東京支部のおてつだいさん。

何代かに渡って設計された生き物の完成品。理論的には完璧な出来。だったものの競合のライバルには敗北。
製造過程でインフィニティコードに接触、先行種。

何も考えていない、そんなに努力をしているようにもみえないけどとても良い結果を出す、天才。

創造主たちの設計通りの生き物として完成したものの、御神蜜柑に敗北したことに関して、彼らに負い目を感じている。
実のところ、彼女は「設計通り」の状態で敗北した。
創造主たちは御神蜜柑を超えることができなかったというのが結論だが、彼女は自身の性能を以って勝利できなかったことを嘆いている。
その論点の違いにはまだ気づいていない。