キャラクター名: ファイター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	7		21 + 2	3
		敏捷度	9	9		25 + 1	4
体	9	筋力	8	7		24	4
		生命力	7	6		22	3
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	6	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	2		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	タワーシールド（マナタイト加工		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		13	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア＋１ イグニタイト製	1H両	20		2d+ 16	10	16	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 16	9	16	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
超頑強	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	19

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベア		
スケイルレギンス		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

その他メモ

34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)
経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 ｱﾋﾞｽ15

今回のハウスルール
・舞台は人族と蛮族の共存するとある街
・2.0の種族は自由
・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればおｋ
・ただし、インスタントブランデッド不可
・ｸﾞﾚｰﾄｷｬﾌﾟﾁｬｰ等主動作を封じる魔法は弱体化
・2.0のｻﾌﾟﾘはだいたい自由（魔道天使不可）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ファイター

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 400 /合計 900

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 魔晶石/10
- 消魔の守護石/5
- カードS

所持金	預金・借金
-52060 G	G