

キャラクター名 ナルタム プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)		
経験点	880		異種族の街で育った 溺れた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	8	2		15	2	ソーサラー	5			
		敏捷度	6	2		13	2	コンジャラー	4			
体	12	筋力	4		2	18	3	プリースト	3			
		生命力	6		2	20	3	スカウト	1			
心	13	知力	7	6	4	30	5	セージ	4			
		精神力	6	6		25	4	バード	3			

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p		p
		魔法拡大/確実化	226	p		p
		魔法誘導	223	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
ビビッド		
バラード		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
発動体リユート				2d+ 0		0													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	4	10			
神聖魔法	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
61

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	知力指輪
腰	ル印の聖印
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	叡智の腕輪

— その他メモ —

-キャラ設定
性格:[]

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

エルフの里で忌み子として生まれ、生後すぐに川に流される。そこで沈んで、そのまま死ぬはずだったが、何の因果か拾われて命を得る。拾ったのは行商人の[コーリャダ・メダー]。(親戚にウワーダという冒険者がいる子供の生まれぬ夫婦だったため、ナイトメアでもエルフでも気にせず育ててくれた。比較的インテリ層が住まう地域だったため、色々な事を学んで幼少を過ごした。特に騒霊魔法に興味を示し、音楽家で騒霊術師の[サスガニダ・メルダ]に師事を受けた)

成人してから3年、自分の出生を知ったナルタムは旅に出た。

