

キャラクター名
1発ぶりティエンズ

プレイヤー名

種族	ティエンズ	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		22	3
敏捷度	11	2		23	3
筋力	6	1		20	3
生命力	4	1		18	3
知力	7			12	2
精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	5		

戦闘特技		名前	説明	消費
武器習熟A/ソード	1-281p			p
				p
				p
必殺攻撃	1-288p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	説明	消費

名誉アイテム	点数
名誉点所持 100 /合計 100	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー	合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 1	9	1	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 9	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---