

キャラクター名 ミラ (バトルダンサー) プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		22 + 2	4	ソーサラー	5		
体	7	敏捷度	8	5		23 + 1	4	スカウト	7		
		筋力	12	1		20	3	エンハンサー	5		
心	6	生命力	9	2		18	3	バトルダンサー	7		
		知力	6	5		17	2				
		精神力	9	3		18	3				

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
両手利き	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ワイドウィング	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミラージュコート	5		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	バトルダンサー	合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
バスタードソード	1H両	17		2d+ 0	10	0	17																
バスタードソード	1H両	17		2d+ 0	10	0	17																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 11	5	54
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 10	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	ブレードスカート 回避判定達成値4以上で敵にダメージ
足	
その他	魔法の発動体

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
2d+2d+2d+2d+2d+2d	
#1 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 8[6,2]+5[3,2]+9[5,4]+2[1,1]+8[4,4]+4[3,1] > 36	□□□□⑤
#2 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 7[5,2]+2[1,1]+7[4,3]+5[2,3]+10[5,5]+7[4,3] > 38	□□□□⑩
#3 (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 8[4,4]+8[4,4]+12[6,6]+9[5,4]+6[1,5]+9[5,4] > 52	□□□□②⑤
	□□□□③⑥
	□□□□④⑦

