

キャラクター名
ミラ・ルーチェ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	5-1-3 目標としている人がいる		
経験点	1600		6-4-3 負けず嫌いと言われた事がある		
			5-1-5 未だ叶わない夢がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		23 + 1	4
体	7	敏捷度	8	3	3	24	4
		筋力	12	1		20	3
心	6	生命力	9	2		18	3
		知力	6	5		17 + 1	3
		精神力	9	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
マジテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ミラージュコート		5		4	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	1
回避技能	バトルダンサー	合計値		12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード 魔法の武器化	2H	20	1	2d+ 12	10	12	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

装備品	説明
頭 マグスフィア (小)	
耳	
顔 アイソアーマスク	
首 光のアミュレット	アンデッドからの攻撃に対し、回避力、生命・精神抵抗力判定+1
背中	
右手 スマルティエの能力増強の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 魔法の発動体	

装備品	説明
左手 スマルティエの能力増強の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>2d+2d+2d+2d+2d+2d #1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 8[6,2]+5[3,2]+9[5,4]+2[1,1]+8[4,4]+4[3,1] > 36 #2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 7[5,2]+2[1,1]+7[4,3]+5[2,3]+10[5,5]+7[4,3] > 38 #3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 8[4,4]+8[4,4]+12[6,6]+9[5,4]+6[1,5]+9[5,4] > 52 ★</p> <p>蛮族の身体：能力値のいずれか一つが3点上昇する→ガルーダ：敏捷度3/衝撃属性ダメージ+3</p> <p>切り裂く風：主動作で「射程/形状：2 (30m) /起点指定」で対象1体に攻撃を行える。 「冒険者レベル+生命力B」を基準値として、対象の「精神抵抗力」と達成値の比べ合いを行い「威力10+冒険者レベル+生命力B」点の風属性の魔法ダメージを与える。 この効果は「抵抗：半減」「C値：⑩」として扱い、使用するとMP4消費する。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	--

