キャラクター名: アカネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	1320		大切な人と生き別れている		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	6		28 + 2	5
		敏捷度	11	4		26 + 2	4
体	7	筋力	8	3		18	3
		生命力	9	2		18	3
心	11	知力	7			18	3
		精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/ミリッツァ	4		
スカウト	5		
セージ	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
鎧貫き	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	12	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾	└何も持ってない補正			2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳 パンチを強化する武器　素手として扱う　グラップラー専用	1H拳	0		2d+ 12	12	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔	ディスプレイサーガジェット	
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
	ブレードスカート	
左手	俊足の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

生き別れた双子の妹を探している。
ちっこいって言ったら怒る子（

戦闘民族の里出身、故郷が蛮族襲撃で滅んだ時に妹と生き別れた。
まぁ、戦闘民族だし妹もきっと強く生きているだろうと思い、いつか会えればと旅を続けている。
その中で佇む番人亭を紹介されてやってきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アカネ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x5	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石<3点>x5	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax3	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
アビスシャード獲得数x8	○□□○□□
┗残りの数x8	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
マテリアルカード：A	○□□○□□

所持金 5822 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
流派	
カスロット豪砂拳・バタス派	50
《鉄拳鈍輝》	20
《鉄砂拳響》	30
《一撃万破・鉄砂崩拳》	50
購入	
多機能	20
専用化	
多機能ブラックベルト	50
	50
	50

名誉点 所持 55 /合計 375