

キャラクター名 セルマ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	450				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	34		50	8	グラップラー	16	アルケミスト	7
体	14	敏捷度	8	23		43 + 1	7	プリースト/エルピュセ	3		
		筋力	8	7		29 + 2	5	マジテック	2		
心	0	生命力	8	19	3	44	7	スカウト	12		
		知力	1	1		2	0	レンジャー	9		
		精神力	10	6		16	2	エンハンサー	10		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	ポーションマスター	2123 p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282 p	魔動機文明語		○	○	
カウンター	2120 p	両手利き	1-283 p	ソレイユ語		○		
鎧貫き	1B39 p	鎧貫き	1-292 p					
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282 p					
トレジャーハント	2120 p	命中強化	2-230 p					
ファストアクション	2123 p	頑強	1-279 p					
影走り	2120 p	超頑強	2-228 p					
トレジャーマスター	3143 p	回避行動	1-279 p					
治癒適性	2122 p	封印撃	FC26 p					
不屈	2123 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
ガゼルフット	アーマーラスト
マッスルベアー	バインドアビリティ
オウルビジョン	
ケンタウロスレッグ	
アンチボディ	
リカバリィ	
ビートルスキン	
メディテーション	
ジプロフェシー	
ヴォーパルウエボン	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
ポイズンニードル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	24	23	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 足がらみの唸るミモレの極上布鎧		6	2	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	3
回避技能	グラップラー	合計値	28	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鉄砂拳	1H拳	0	1	2d+ 27	12	21	10											
螺旋加工した土、電酸悪なシンプレート+1(イグニダイト加工) グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	0	2d+ 26	10	22	33											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	46 m	138 m	2d+ 28	6	124
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 20	2d+ 23	2d+ 18	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	3			
魔動機術	2	2			

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	
耳 ラルヴェイネの金鎖	蝙蝠の耳飾り
顔 マギスフィア小	
首 熊の爪	
背中 野伏のセービングマント	
右手 スマルティエの筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
	スマルティエの多機能ベルト
	スマルティエの銀鈴
	スマルティエの風切り布
左手	敏捷の指輪
	多機能ブラックベルト

その他メモ	自動失敗チェック
命中 殴 12+1(猫目)+1(麻痺霧)=14 両殴 12+1(猫目)+1(麻痺霧)-2(両手)=12 蹴 10+1(猫目)+1(麻痺霧)=12 ……種族特徴込みでしか当たる気がしねえ	□□□□⑤
ダメージ 殴 威力10(3)+11+2+2=18 蹴 威力25(6)+11+2+2=21	□□□□⑩
殴+殴+蹴=57	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

