キャラクター名
アレン・ライゼル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1720		歳の離れた友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1	2	21	3
		敏捷度	11		2	20	3
体	15	筋力	6		2	23	3
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	10		2	20	3
		精神力	10	1	2	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード 発動体化+100G	2H	20		2d+ 6	10	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品		説明
頭	黒の兜	黒い兜　異貌化時は角が外に出る
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

<薄明亭>に身を置くフリーの冒険者、ある人物との約束の為魔剣を求めるが、薄明亭の所属冒険者は高レベルの者が多いため、
ベアトリクスの薦めもありグライドの付き添いのもと、同レベル帯の仲間を求める事になる。
ナイトメアであるがほぼ常に異貌化をし、角を隠そうともしないが、常に兜を装備し顔を隠している。
本人は顔に傷がある為と言っているが・・・

シオン・アスタール・・・

無口すぎてつまらない奴、一応この集団のリーダーではあるが適正に関しては疑問を感じるがその身体能力の高さは人間としては
高い・・・だが、戦闘において身体能力にのみに頼るのはいずれ限界が来るだろう・・・ＰＴ戦略を一から教えるべきか・・・。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アレン・ライゼル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鎧のカラーオーダー黒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
背負い袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
毛布	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
松明x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
火口箱	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(回数)x21	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□