キャラクター名
リーベルージュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	♀	年齢	68
冒険者Lv	7	経歴	2-3　育ての親に拾われた		
経験点	2040		1-5　大病を患ったことがある		
			6-2　溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	1	2	27	4
		敏捷度	6	4		23 + 1	4
体	0	筋力	5	3		8	1
		生命力	16	5		21	3
心	12	知力	3			15	2
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	7		
バード	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
モラル		
ララバイ		
アトリビュート		
ラブソング		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	7
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 10	-1	10	14										
ピアシング	1H投	4		2d+ 10	-1	10	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳+2
顔		
首	フラッパーの歌声	声が良く通るようになる/呪歌の範囲10m
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ

覚えている記憶は大病によって生死を彷徨ったところから。
自分は何のために生きているのか…考えている内に病は治ったものの、
自分のことを覚えていないことから、看病してくれた宿屋にお世話に。
夜は酒場となるそこで歌を教えてもらいながら、人の恋愛模様にときめく自分に気が付いた。
えっ…世界中の愛を見届けたい…　そんな夢を叶えるため冒険に出る。
カナヅチ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リーベルージュ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
小鳥x2	○□□○□□
ハーブ	○□□○□□
フルート	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

所持金	5025 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
スカウトツール	50
フラッパーの歌声	50

名誉点 所持 127 /合計 227