キャラクター名: マリィ・ゴールド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	2830		一定期間の記憶がない		
			他に生き方が無くて冒険者となった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18			22 + 2	4
		敏捷度	4			8	1
体	11	筋力	7	1		19 + 2	3
		生命力	10	2		23 + 2	4
心	5	知力	3			8	1
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/メイス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 10	12	9	35										
マレット 金額はバランスのよい小型ハンマーとして記載	1H投	1	1	2d+ 10	12	9	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴの髪飾り	天然石製（スマルティエ合計はここで反映）
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴの耳飾り	天然石製
顔		
首	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾁｮｰｶｰ	
背中		
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

PC名【マリィ・ゴールド】　種族【ドワーフ】　性別【女】
役割【殴りこみ】
好きなもの【読書・料理】　嫌いなもの【苦い食べ物】
一般職：料理人（コック）Lv4、木こり（ランバージャック）Lv2

「こんにちは！私マリィっていいます！まだまだ未熟ですけどがんばります！！」
「ドワーフに見えない…？たぶん呪いでこうなったらしいので、解き方募集してます！！」
「も、もふもふさせろですか…？気持ち悪くないんですか…？」
「元に戻れたら…村のみんなも受け入れてくれるかな…」

-経歴-

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリィ・ゴールド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
受益者のシンボル（リーサ）	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（7日分）	○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
-------★消費カウント--------	○□□○□□
★松明x6	○□□○□□
★保存食x6	○□□○□□
★気付け薬x2	○□□○□□
★救命草x3	○□□○□□
★アンロックキー	○□□○□□
★アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□