キャラクター名	プレイヤー名
ランシア＝エボレルカ＝ナイン	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	1820		監禁されたことがある		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	2	2	29	4
		敏捷度	11	3		28 + 2	5
体	1	筋力	6	6		13	2
		生命力	14	2		17	2
心	10	知力	2			12	2
		精神力	18	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	9		
アルケミスト	3		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	14	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	醜悪な強化バックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	20	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランシア専用プリベンター	1H	7		2d+ 13	8	12	15										
ピック	1H	2	-1	2d+ 12	9	11	7										
OverHandSchneider	1 H	7		2d+ 13	8	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
抵抗強化	OP133p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点	HP
2d+ 20	4	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/×	2d+ 14	2d+ 11	2d+ 16	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指令		
魔法指示		
以心伝心		
魔法指示回数増加		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
インスタントウェポン		

装備品		説明
頭		
耳	ラピスラズリの耳飾り	装備者が乱戦エリアに存在し、HPの現在値が最大の半分以下の場合 回避判定、生命抵抗判定、精神抵抗判定に+2のボーナス修正を得ます。この効果は自身が存在する乱戦エリアに、同じ種族のキャラが存在する場合、発揮されません。
顔		
首	幸運の御守り	戦利品判定+1
背中	祝福されしハルーラの聖印	やや大きめのハルーラの聖印です。ハルーラのプリースト技能を習得してると使用者が、神聖魔法の魔法行使判定および威力表の自動失敗したときで目を3にする この効果は1日一回まで
右手	腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	正しき信念のリング	

装備品		説明
左手	腕輪	
	ブレードスカート	

その他メモ

グラスランナーの少女
エボレルカ家の三女　ミラルゴ出身
家族構成　父、母、兄、兄、兄、兄、兄、兄、姉、姉、妹
珍しい種族故に　家族ともども、奴隷商に発見、捕縛され
抵抗した両親は奴隷商の用心棒に殺され、兄妹とともに貴族の家を転々とし
４姉妹は愛玩奴隷として飼われ２人の姉は弄ばれている最中に死亡、
男兄弟６人は肉体労働者として働かされていたが長男、次男、四男、五男は感染症により命を落とし。
感染症が蔓延したことにより、その貴族の家は壊滅。
三男と六男、四女とともに再び奴隷商によって運び出され、
しばらくは奴隷商に飼われていたが、
町への移動中に蛮族の襲撃に遭い馬車ごと崖から転落。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ランシア＝エボレルカ＝ナイン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
タバコx2	○□□○□□
保存食/wx2	○□□○□□
マテリアルカード精算分	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ランチ	○□□○□□
着替え	○□□○□□
水着	○□□○□□
普段着（上下）	○□□○□□
下着（上下）	○□□○□□
騎獣縮小の札２	○□□○□□
ゴールドシップ	○□□○□□
ヘパリーゼx3	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□
騎獣用鎖かたびら	○□□○□□
ビッグホーン	○□□○□□
運賃	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx50	○□□○□□
マテリアルカード白Ax5	○□□○□□

所持金	預金・借金
16925 G	G

名誉アイテム	点数
多機能ベルト	20
ナルザラント流	50
パリィ＆ブレイク	20
武器の専用化	50

名誉点 所持 1 /合計 141