キャラクター名
時風 一矢(ときかぜ かずや)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	アスリート	カヴァー	
オプショナル		年齢	25歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	長期入院	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	1r+4		8		マイナーを使用することで命中+5
	射撃	9r+4	8	22		100↓
	射撃	11r+4	7	25		100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:達人(零距離射撃)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	判定の直前	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を失敗にする。1回/1シナリオ								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値を-[lv]する(下限値7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 〈射撃〉を【精神】で判定を行う。								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃力+[lv×3]する。ただし判定-2d								
コンバットシステム	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	対決	-	
効果： 判定に+[lv+1]dする。								
零距離射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果 :判定に+[lv]dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃は必ず[射程:至近]となるが、同じエンゲージにいるキャラクターに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 空間をねじ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出す。								
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果 :周囲の時間流を操作し、他者よりもゆっくりと流れる時間の中で、誰にも邪魔されずじっくりと調べ物や読書、趣味の時間を過ごす。								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通が図れる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

血縁者と死別したことがある
大切な約束をしている
引きこもっていたことがある