

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	45
冒険者Lv	7	経歴	一族に追われている		
経験点	1170		人肉が食べられない 予知夢を見たことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	5		21	3	ファイター	7		
体	15	敏捷度	4	1		17	2	スカウト	5		
		筋力	10	7		32 + 1	5	エンハンサー	5		
心	5	生命力	9	4		28	4				
		知力	8	1		14	2				
		精神力	8	1		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベア		
ガゼルフット		
リカバリイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧		筋力	回避力	防護点
盾				8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ	2H	28		2d+ 10	11	13	48										
振って攻撃するときのデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 9	9	94

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 10	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	割る用

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ		自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> ■一般技能 ・高所作業員 (タワーマン) Lv2 ・漁師 (フィッシャーマン) Lv2 ・鍛冶屋 (ブラックスミス) Lv1 ・武器屋 (ウェポンスミス) Lv1 ・演奏者 (ミュージシャン) Lv1 ・狩人 (ハンター) Lv1 ・肉体労働者Lv1 		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
幼少期：魔神との闘いに巻き込まれた。君は魔神との戦いに巻き込まれ、その恐怖を知ると同時に、制御する術も知った。だから、それを学んだ。		

