キャラクター名
クリス

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	有名人から褒められたことがある		
経験点	700		大きな勘違いをしている		
			神の声を聞いたことがあると信じている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	4		25 + 1	4
		敏捷度	12	4		26 + 1	4
体	8	筋力	8	5		21	3
		生命力	8	3		19	3
心	5	知力	3		3	11	1
		精神力	7	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
牽制攻撃	1-286p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 11	10	13	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中	
右手 器用の指輪	
腰 レースアップコルセット	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

11[6,5]+3[1,2]+8[4,4]+8[3,5]+12[6,6]+7[1,6] → 49　知力敏捷入れ替え
聖職者（クレリック）5　男娼（プロスティチュート）3　兵士（ソルジャー）2
味覚ダイス1ｄ10⇒1　ないですね…　今4
教会の前に捨てられてる⇒健やかにちょっと変わった種族の子くらいの感覚で育つ⇒蛮族排除過激派の教団に教会が襲撃されパパも殺される⇒教団に捕まってボロボロの日々
教会襲撃時、自分を庇ったパパを自らの毒の血で殺してしまう
ママの直接の死因も自分の血液
クリス自分の種族知らない　血が毒なのは分かってる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
受益者のシンボル	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
カード金　Bx10	○□□○□□
Ax3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
消費分	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石　3点x5	○□□○□□
月光の魔府+1	○□□○□□
陽光の魔府+1	○□□○□□
バトルハピネス・エール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□