キャラクター名: メリル・シュナイダー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	120
冒険者Lv	4	経歴	(5-4-1) 家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	280		(3-5-4) 役に立たない特技がある		
			(3-1-1) 大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11			24	4
		敏捷度	11	2		26	4
体	5	筋力	3	4		12	2
		生命力	10	3	-1	17	2
心	8	知力	4	2	1	15	2
		精神力	5	5	2	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
ソーサラー	4		
マギテック	4		
スカウト	4		
セージ	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
メディテーション		
ストロングブラッド		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 8	12	6	6										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	水妃の髪飾り	マーマン宮殿への通行証
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首	〈漆黒のマギスフィア〉	マギスフィア(小)として使える
背中		
右手	密偵の指輪	入り口付近の隠れ家へいると外へ連れてくれる
腰	ガンベルト	
足		
その他	黄金の羅針	隠者の迷路のダイスに＋1

装備品	説明
左手	

その他メモ

◇変異蛮族　ラミア
穢れ度★　(穢れ度によって下記のステータスが変化)

体力▼★
知力△★
精神△★★

◆特徴
優しい性格だが、少しうっかり屋(天然?)なとこがあり、ミスを連発することも。
手先が器用なので、日曜大工や彫刻は得意な方だがセンスが０なので、
嬉々として意匠を凝らすも、完成品は実用性に欠け無駄な特技となってしまっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: メリル・シュナイダー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸12発x7	○□□○□□
魔晶石<3点>	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
その辺りで拾った石x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

名誉アイテム	点数
＜騙王の第一の配下＞	15

名誉点 所持 203 /合計 218