

キャラクター名  
メリル・シュナイダー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	120
冒険者Lv	4	経歴	(5-4-1) 家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	280		(3-5-4) 役に立たない特技がある (3-1-1) 大きな失敗をしたことがある		

技	13	器用度	11	成長		他修正		能力値	24	ボーナス	4
		敏捷度	11	2			26	4			
体	5	筋力	3	4			12	2			
		生命力	10	3	-1		17	2			
心	8	知力	4	2	1		15	2			
		精神力	5	5	2		20	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
ソーサラー	4		
マジテック	4		
スカウト	4		
セージ	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
メディテーション			
ストロングブラッド			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	8	6

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 8	12	6	6										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	5											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	6			
魔動機術	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
44

装備品	説明
頭 水妃の髪飾り	マーマン宮殿への通行証
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首 <漆黒のマギスフィア>	マギスフィア(小)として使える
背中	
右手 密偵の指輪	入り口付近の隠れ家へいると外へ連れてくれる
腰 ガンベルト	
足	
その他 黄金の羅針	隠者の迷路のダイヤに+1

装備品	説明

その他メモ		自動失敗 チェック
◇変異蛮族 ラミア 穢れ度★ (穢れ度によって下記のステータスが変化)		□□□□⑤
体力▼★★		□□□□⑩
知力△★★		□□□□⑮
精神△★★★		□□□□㉔
◆特徴		□□□□㉘
優しい性格だが、少しうっかり屋(天然?)なところがあり、ミスを連発することも。 手先が器用なので、目撃大工や彫刻は得意な方だがセンスが0なので、 雑々として意匠を凝らすも、完成品は実用性に欠け無駄な特技となってしまっている。		□□□□㉚
		□□□□㉜

