

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	本から大きな影響を受ける		
経験点	3340		神の声を聞いたことがある 田舎で育つ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	11	2		20	3
体	7	筋力	4	4		15 + 2	2
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	8	10		25 + 1	4
		精神力	10	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/賢神キルヒア	9		
セージ	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	1B39 p
精密射撃	1B30 p
MP軽減/プリースト	1B33 p
武器習熟A/投擲	1B31 p
武器習熟S/投擲	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
チェイン&ウェイト	1H投	9	1	2d+ 11	11	14	19														
ランク効果:絡み 補助動作で手元に戻せる。射程10m 銀製 魔法の武器																					
ブーメラン	1H投	8	1	2d+ 11	11	13	18														
ランク効果:投擲が命中しなかった場合手元に戻り、再度投擲が可能になる。射程20m																					
ブーメラン				2d+ 10	-1	13															
鉄腕でも木製の物を持ち等に使っていたため懐かしさを感じる。農物にも通用するよう金属製である。																					
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	4	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭	賢者の帽子(とんがり帽子)	魔物知識+1 軍帽に似た額部に鼻の意匠の帽子
耳	勇者の証:心	成長判定時5も6も出なければ、ダイスつを新たに振り、その結果に従う。
顔		
首	清純のタリスマン(祈りのアミュレット)	回復効果+1/取得品 聖別された銀のタリスマン
背中	ウェポンホルダー	
右手	怪力の腕輪	筋力+2/破壊時1R+14 能力を強く高める腕輪。赤色。
腰	ブラックベルト	防護点+1 鼻の石彫刻が付いている。
足		
その他	聖印	小さな水晶球のペンダント、神聖魔法の行使に必要。

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1/破壊時1R+13 能力を高める指輪。青色。

その他メモ		自動失敗
一般技能 / 補足概要		チェック
・牧童 / ハーズマンLv.5		□□□□⑤
田舎出身の羊飼い、本来の職業はこっち		□□□□⑩
これひとつで生活できる位は実力がある		□□□□⑮
・学者 学生 / スカラーLv.2		□□□□⑳
どちらかと言うと教師、寺子屋の先生として奉仕している		□□□□㉒
傷の目立つ大男に猫のように摘まれ拐われていく先生が居るらしい		□□□□㉔
・司書 / ライブラリアンLv.2		□□□□㉖
キルヒア神殿の大書庫の管理も手伝っている		□□□□㉘
本人には遊んでいるのどたいした違いはない		□□□□㉚
・料理人 / コックLv.1		□□□□㉜

