

キャラクター名
真壁一騎

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37%
出自	母親不在	経験	トラウマ	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	16
感覚	6	0	0	1		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	1			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
光使い	P	N			
皆城総士	P 傾倒	N 不安			
春日井甲洋	P 友情	N 悔悟			
	P 傾倒	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカルLv 下限7								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個 侵蝕率ボーナスを受けない								
オリジン:コロニー	1	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 暴走を除くすべてのバステの効果を打ち消す Lv個のバステを打ち消すかシーン終了まで持続する								
破壊の光	4	2	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: 射撃攻撃 攻撃+2 同エンゲージ不可 1シーンLv回								
滅びの光	5	3	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力Lv*3 対象:単体不可								
光の指先	5	2	Xジャー/リアクション	-	-	シンドローム	DIス	
効果: 判定ダイスLv+2								
マスヴィジョン	4	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力Lv*5 1シナリオ3回								
ピンポイントレーザー	1	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 装甲無視 攻撃力5-Lv								
光の手	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	RC	-	
効果: RC判定を【感覚】で行える								
光芒の疾走	1	1	マイナー	-	-	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う 離脱を行なえる。他のエンゲージの影響を受けず、封鎖の影響も受けない。1シーンLv回まで								
見放されし地	1							
効果: シーン内の任意の空間を闇で閉ざす								
ウサギの耳	1							
効果: めっちゃ聴覚がいい								
効果:								

光の指先強すぎ。フレーバー的には実験体の方が強いけど結局ダイス4つ増えるだけなので光の指先の方がつよい。レネビ分の30点は保管庫側で勝手に引いて計算してくれてた。ありがとうございます。

協力型レネゲイドビーイング。憑依された側が真壁一騎という人間で、憑依した側をMk-Sein(<https://charasheet.vampire-blood.net/4870926>)と呼称する。
 戦闘の際元の人格が封印されることはなく、どちらかといえばレネゲイドビーイングの方が自我が希薄な傾向にある。尚、レネゲイドビーイングの憑依に際し一騎本人の眼は失明したが、代わりにSeinの視力を得ているので今のところ支障は出ていない。その他、元々かなり高水準だった身体能力が奪われている(生活する上でまったく支障はない)。身体が成長することもなくなった様子。

自我が希薄とは言え、Mk-Sein自身に意思がないということはない。ただ、今自分が自我を出すと、器の精神が壊れることを理解しているので、おとなしくしているだけに過ぎない。今のところ協力型とされているが、実際には支配型に近い。Sein自身が望めば器の意識を封じることがはたやすい。

HAEに脳髄殴り飛ばされたので16歳の世界一激情爆てる真壁一騎さん。侵蝕率高そう(参考:FORTUNES)。ほっといても勝手に侵蝕率は上がっていく仕様ではある。1ターンに13とか上がる。「自分が、どこにもいなくなることを、俺が怖がるのも思っているのか!？」のマインド 小説版はいいぞ。

戦地を容赦なく更地にするので加納さん(上級P92)にいつも怒られている。本人はあまり反省していない。

総士くんのロイスP/Nどちらもチェック入れたい。どちらもチェック入ってるだろこれこのロイスの総士くん実在してるのかしてないのかは決めてない。既に存在していない可能性はある。現実、見よう!