

キャラクター名
和久井 柚羽 (わくい ゆう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	何でも屋
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	21	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	親戚と疎遠	経験	消せない傷	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0	1		3	行動値	18
感覚	3	1	0	4		8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	9r+10		?d+12		炎+死神+(銃)+陽炎+コンセン。浸食8。クリティカル8。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服		1			常備化1。

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
春日 恭二 Sロイス	P 連帯感	N 敵愾心		
緋山 一 (PC1)	P 連帯感	N 不安		
冷泉寺 真魚 (PC2)	P 連帯感	N 嫌気		
佐和山 しんだ	P 執着	N 憎悪		
西園 楓	P 好奇心	N 憐憫		
花さん	P 信頼	N 不信感		
ロイス:永遠の炎(エターナルブレイズ)	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv。下限値7。								
炎の刃	3	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv×2								
見えざる死神	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 隠密状態。組み合わせ判定ダイス+1、攻撃力Lv×3								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成、射撃、命中0、ガード0、攻撃Lv+2、範囲視界。								
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 1シーンLv回、隠密状態になる、エンジェルエフェクト組み合わせ攻撃力+5。								
エターナルブレイズ (D:ロイス)	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: サラマンダー組み合わせ攻撃力+Lv×4、行動値-5								
ピンポイントレーザー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲無視、攻撃力-[5-Lv]、最大0。								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: サーマグラフィアなあれ。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コードネーム: デミオスはギリシャ語で処刑人。

割とお馬鹿というか、その日暮らして生きている青年。難しい事は考えない。ノリが軽い。
コードネーム通りUGNの処刑人をして暮らしている。N市には仕事でよく行く。
思ったより地位が高い設定になった。敬語を使えるのかが分からない。

コンボ:
コスト8、炎+死神+(銃)+陽炎+コンセン。射撃攻撃。
000%: 達成値 8dx+10@8、ダメージ +15
060%: 達成値 9dx+10@8、ダメージ +15
080%: 達成値 10dx+10@8、ダメージ +15
100%: 達成値 11dx+10@7、ダメージ +26
130%: 達成値 12dx+10@7、ダメージ +26
160%: 達成値 13dx+10@7、ダメージ+32
ちなみに永遠の炎を使用すると、100までが攻撃+4。100からは攻撃+8。行動-5。コスト4
あと、ピンポイントレーザーで-3。100からは-2。コスト2。装甲無視。