

キャラクター名 アインス プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	810				

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			13	2	プリースト/キルヒア	2		
体	9	敏捷度	12			15	2	レンジャー	1		
		筋力	5			14	2	ライダー	1		
心	6	生命力	8			17	2				
		知力	10			16	2				
		精神力	11			17	2				

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	15 /合計 15

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾									
鎧	ハードレザー	ランク	13	筋力		回避力		防護点	4
盾	ラウンドシールド	ランク	8	筋力		回避力		防護点	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ホース契約証	○□□○□□
葉草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	750	G
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	15	m	45	m	2d+ 0	5	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	3/X	2d+	0	2d+ 4	2d+ 4	23		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(キルヒア)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
ある日、キルヒア神殿の祭壇で目を覚ました少年。若き女司祭の託宣を受け、愛馬キャロットと共に冒険の旅に出た。戦闘では主に前線で戦うキャロットを後方から支援する。	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕