

キャラクター名
ハーヴィー = フリートウッド

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	軍人	カヴァー	開業医
オプション		年齢	39	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	父親不在	経験	離別	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	4		0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
メモリー: 父親	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 起源種P		N		
ワトソン	P 友情	N 不安		
クロス	P 親近感	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	7	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次のメジャーの達成値を+[Lv*2]								
光り射す場所	1	4	メジャー	視界	単体	自動	リミット	
効果: 『導きの華』と同時に使用 次のメジャーの達成値を+5								
要の陣形	5	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: 対象を『3体』に変更する								
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象のダメージに+[Lv+1]D								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象のダイスをひとつ『10』にする								
機械の声	★		メジャー	至近				
効果: 機械などに因子を埋め込んで自動的に行動させるエフェクト								
テレキネシス	★		メジャー	視界				
効果: 領域内の道具に因子を埋め込んで移動させるエフェクト								
地獄耳	★		メジャー	至近	自身			
効果: 領域を広範囲に拡大し、その中で起きている全ての出来事を見聞きするエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃、身近にいた大人たちが皆戦争に赴きその大半が戦死してしまう。その中には父親も含まれていた。それ以降、自分や母のようにつらいめに合う人間が生まれないようにと人を救うことに傾倒し始める。子供の頃は全ての人間を救うと考えていたが現実的に難しいということを知り人を救える可能性の高い技術を手に入れるために医者を目指す。幸い頭の出来は良かったらしく学べば学ぶほどに医者としての技術と知識を高めていく。そしてある時、また戦争が起こる。今度は守られる子供ではなく人々を守るべき大人として戦争へと参加。そこで生涯の友であるワトソンと出会うこととなる。戦争も終わりどうにか医者として生活していく目処がたったころ不思議な事件に巻き込まれる。そこで不思議な能力に目覚め能力者として覚醒を果たす。