

キャラクター名 ウォージ・ゴールドゴブレット プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	5人以上兄妹家族がいる		
経験点	330		親に拾われた。 体に傷がある。		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	22		36 + 1	6				
体	11	敏捷度	6	5		15	2	レンジャー	1		
		筋力	11	11		33 + 2	5	セージ	3		
		生命力	8	7		26	4	ライダー	12		
心	5	知力	4	8		17	2				
		精神力	8	12		25	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
ブロックング	2-230p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
アルボル語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
タンDEM	
獅子奮迅	
限界駆動	
人馬一体	
探索指令	
特殊能力開放	
八面六臂	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	14	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 14	11	16	25										
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 14	11	16	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 10	7	107

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/5	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	サングラス
首	
背中	
右手	命中の指輪
腰	
足	
その他	命中の指輪

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

— その他メモ —

赤ん坊のころ孤児院をやっている親に拾われた。傷はそのときから背中にあったそうだ。7人ほど、種族もバラバラの兄弟がいる。15で成人して、貰い手がつかなかったので親から冒険者になるといざと言われそのようにしてみた。

知力B1だから最初に向かった先はバイクを扱う専門店だった。

気づけばグラサンかけてバイク乗り回してた。なるほどこれが冒険者かあ！(B1)

まあ数キロ乗り回した後、武器もねえのにどうやってモンスターとか倒すんだろうかと思うろろして隙間亭にながれつくのであった。

アルボルとかいう、神代にドワーフに伐採され、魔動機文明時代に伐採された木々の恨みの種族、自分の天敵。そんな奴らとの出会いはウォージの酔いを醒ますのには十分すぎるショックであった。

何故を積み重ねた結果、カニは行くべき場所へ向かった。タビットたちのものである。(学者LV1)

学者 1 v 2

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

