

キャラクター名 ウォージ・ゴールドゴブレット プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	5人以上兄妹家族がいる		
経験点	330		親に拾われた。 体に傷がある。		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	22		36 + 1	6
体	11	敏捷度	6	5		15	2
		筋力	11	11		33 + 2	5
		生命力	8	7		26	4
心	5	知力	4	8		17	2
		精神力	8	12		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
レンジャー	1		
セージ	3		
ライダー	12		

戦闘特技	
タフネス	2122p
囮攻撃	1-284p
頑強	1-279p
武器習熟A/アックス	1-281p
両手利き	1-283p
超頑強	2-228p
ブロッキング	2-230p
キャパシティ	3-212p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
アルボル語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
探索指令	
獅子奮迅	
限界駆動	
人馬一体	
以心伝心	
特殊能力開放	
八面六臂	
超過駆動	
騎獣超強化	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	14	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト					16		6
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	ファイター					合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	2h	18		2d+ 14	0	14	33										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 14	11	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 10	6	107
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/5	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	40	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	サングラス
首	
背中	
右手	命中の指輪
腰	
足	
その他	命中の指輪

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

— その他メモ —

赤ん坊のころ孤児院をやっている親に拾われた。傷はそのときから背中にあったそうだ。7人ほど、種族もバラバラの兄弟がいる。15で成人して、貰い手がつかなかったので親から冒険者になるといって言われそのようにしてみた。知力B1だから最初に向かった先はバイクを扱う専門店だった。気づけばグラサンかけてバイク乗り回してた。なるほどこれが冒険者かあ！(B1) まあ数キロ乗り回した後、武器もねえのにどうやってモンスターとか倒すんだろうかと思うろろして隙間亭にながれつくのであった。アルボルとかいう、神代にドワーフに伐採され、魔動機文明時代に伐採された木々の恨みの種族、自分の天敵。そんな奴らとの出会いはウォージの酔いを醒ますのには十分すぎるショックであった。何故を積み重ねた結果、カニは行くべき場所へ向かった。タビットたちのものである。(学者LV1) 学者1v2

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

