

キャラクター名
ヨガケ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 14 |
| メインクラス | □マネスク | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 15 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 孤立 | 周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいかなくなったか、どうしても思い出せない。でも、あんな目にはもう置いたくない。今の仲間には、見捨てられくない。 |
| 土葬 | あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと... |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 2 | 6 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ルニルへの | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------------|----|-------|-----|-----|-----------------------------------------------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | ウォークライ | | オート | ※ | 自身 | 1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を加える事でコストとしてもよい |
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | ※ | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3「改造」パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | 犠牲の細枝 | | オート | なし | 自身 | あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | 石盤の大曲刀 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃3+連撃1 出目+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | 猟犬のステップ (ロケットパック) | | アクション | 0 | 自身 | 移動1~2 1つのパートにつき1回のみ使用可 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 胴 | | ちみどろ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 妨害1 |
| 腕 | | 狼のタリスマン | | オート | | | 半狼のブライヴ 彼が手編みしたタリスマン 青い毛が編みこまれている。特別なものは何もないが、心の奥の底にはなるだろう【たからもの】と見なすことが出来る |
| 腕 | | 黄金樹の盾 | | ダメージ | 0 | 0 | 防脚2「不壊」※不壊 このパーツは損傷せず、コストの対象にも出来ない。不壊のパーツのみが残った部位は全壊として扱う。 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 「腕」のみ、ダメージに対して常に「防脚1」 「腕」部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1 |