

キャラクター名 響歌

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル					
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	2			4	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	1			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r+2	3	5		
瞬	白兵	9r+2		5		1+2+3+4+5+6 侵食率+14 HP1D失う リアクション判定-3D
Y paaaaa	白兵	15r+2		5		1+2+3+4+5+6 侵食率+14 HP1D失う リアクション判定-4D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス 複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
主の恩恵	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
CR: ハヌマーン	2	2						
効果:								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動して攻撃								
音速攻撃	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
ガラスの剣	1	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 対象:リアクション判定ダイス-LV+2個								
電光石火	1	3	Xジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果: 判定ダイス+LV+1個 HP1D失う								
アドレナリン	1	3	Xジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果: 判定ダイス+LV+1個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--