キャラクター名
ローホルト

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	683
種族	レムレス			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	23	19	9	9	25	6
ボーナス	2	7	6	3	3	8	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	3	10	6	3	5	8	4

HP	119
MP	150
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	収束の弓	30	-1	14				-5	
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アサルトジャケット					8	0		-1
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			10	0	6	0	8	11	8
スキル			1						
その他			2					1	20
総計(右)			12	14	7	14	8	7	27 m
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	小道具入れ
ベルトポーチ	■幸運の鍵
冒険者セット	■漆黒の星
ポーションホルダー	■風読みの羽根
■ハイMPポーション	■耐毒符
■ハイMPポーション	■転送石
■ハイMPポーション	陸マグロ
■ハイMPポーション	
■ハイMPポーション	矢筒
毒消し	■リンメルの矢
蘇生薬	■リンメルの矢

現在重量：	8		
最大重量：	87	所持金：	20845
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ					
効果： 重量制限を筋力基本値から精神基本値へ変更								
ワイドアタック*5	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ弓*5	★		パッシブ					
効果： 命中、ダメージに+SL								
セイクリッドダンス*5	3	6	メジャー		自身	精神	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： あらゆる判定に+1D。クリンナップごとに維持MP-5								
チャネリング	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： セイクリッドダンスをセットアップに使用可能								
ワイドストーム*3	2	3	効果参照		自身	自動		
効果： メジャー・命中のシーフスキルに+SLD								
インタラプト	★		効果参照					
効果： スキルを打ち消す								
ウェポンフォーカス	★		パッシブ					
効果： 武器攻撃のダメージ+5								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果： 回避判定+1D								
ホークアイ*5	★	3	ムーブ		自身	自動		
効果： 射撃ダメージ+15　移動するまでかシーン終了まで有効								
AM：弓	★		パッシブ					
効果： 命中判定+1D								
クローズドショット	★	3	ムーブ		自身	自動		
効果： エンゲージしている対象にも攻撃できる								
フェイント	★	4	マイナー			自動		
効果： 武器攻撃のリアクション判定-1D								
リサイクル	★	8	効果参照			自動		
効果： シーン終了時に矢弾を回収できる								
アキュレイト	★		パッシブ					
効果： 器用判定+1D								

CL1　ワイド1　ワイド2　スペシャライズ1
セイクリッドダンス1　セイクリッドダンス2

キャラクター名
ローホルト

プレイヤー名

所持品			
■リンメルの矢			
■リンメルの矢			
■リンメルの矢			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マークスマン*5	4		パッシブ					
効果：	射撃ダメージ+SL*5							
アデンダム	★	8	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ			自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行なう							
インターフィアレンス	★	10	判定直後	武器	単体	命中判定	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象の命中判定と射撃判定の対決を行ない、成功なら対象の攻撃は失敗となる							
エイミングショット	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			自動		
効果：	射撃攻撃の命中判定に+1D							
ストレイトショット	★		パッシブ					
効果：	射撃攻撃の命中判定+1D							
バーサタイル	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	スカウトの回数制限を1増やす							
ダブルショット	★	9	メジャー		自身	自動		
効果：	射撃攻撃を2回行なう							
	1							
効果：								
ランナップ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	戦闘移動あるいは離脱を行なう。封鎖有効							
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果：	どうぶつとおはなし							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	MP+CL							
クローズオフ	1		パッシブ					
効果：	離脱判定のリアクション+1D							
フェイス：グローヴィス	1		パッシブ					
効果：	器用判定の達成値+1							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ			自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	ポーションを使用する							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：	トラップ解除判定+1D							
フェンサー1	1	F-1	効果参照			自動		
効果：	武器攻撃のダメージに（攻撃の対象の数）D増やす							
フェンサー2	1	F-1	判定直前			自動		
効果：	リアクション判定+2D							
フェンサー3	1	F-1	パッシブ					
効果：	攻撃時に消費したフェイト1点につきダメージダイスを2個増やす							
キャッチアウト*3	3	5	効果参照	視界	単体	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	一度受けたメジャーアクションに対するリアクションの判定に+2Dする							
ディレクションセンス	1		パッシブ					
効果：	自分の位置や方角に関する感知判定+1D							
ライトニングショット	1							
効果：								
効果：								