

キャラクター名  
霧生 涼真(きりゆう りょうま)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	資産家	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	4r+4	3	7+4		白兵攻撃・単体の場合は攻+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
テレーズブルム	P 庇護	N 脅威		
傍らに立つ影	P	N		
(YE)父	P 遺志	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身			
効果: 1点ダメージ取得17回Lv+2する。シーン1回								
黄:氷の茨	5	3(3)	セットアップ	至近	自身			
効果: R間インゲージ移動した場合HPをLv点失う								
コンセ	2	2	Xジャー	至近	自身	シンドローム		
効果:								
妖の招き	2	2	Xジャー	20m	単体	白兵		
効果: 1点ダメージ後自分のインゲージへ移動、シーンLv回								
赤:吹き飛ばし	1	3(3)	Xジャー	武器	単体	白兵		
効果: 1点ダメージ後対象はインゲージからLv*2M移動する、離脱可								
赤:斥力の槌	1	2+1(3)	Xジャー	視界	単体	シンドローム	D	
効果: 1点ダメージ後対象はLv*2M移動する。離脱可								
環境適応	★							
効果:								
まだらの紐	★	1						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FD7A13  
習い事から帰宅すると家族が殺されていた、とある資産家の生き残り長男坊  
親の死や殺人事件を調べているうちに覚醒  
家族を失ったショックで髪色が落ち、ストレスで味覚障害に。  
甘いものの味がわからないのですと諦めてる  
空元気っ子  
眼を離れたすきに人は死ぬと思ってるので超過保護

戦闘構成: ダメ後巨人の影で氷の茨Lv+2、吹き飛ばし→妖の招き→斥力の槌で敵を行ったり来たりさせる構成。