キャラクター名: フラム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	A3-4　本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	1270		C5-1　物心ついたときには独りだった		
			理由　5-5　予言によって		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	9	1		16 + 1	2
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	3	1		18	3
心	10	知力	8			18 + 1	3
		精神力	7	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	6		
セージ	3		
バード	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	
(地方語)	○	○
オーガ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II ・旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 バード技能用　シターン	2H	0		2d+ 0		0											
楽器 バード技能用　予備	2H	0		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭	バンダナ	角を隠せる
耳		
顔		
首	軍師徴章	
背中	ウェポンホルダー	
右手	俊足の指輪	壊すと敏捷+13で行為判定
腰		
足	聖印(シーン)	神聖魔術の発動に必要
その他	とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品		説明
左手	知性の指輪	壊すと知力+13で行為判定

その他メモ

看護師5　演奏家3　聖職者2
ナイトメアとしての身体特徴は、髪が白いため小さな角の状態でも少し目立つ。痣は左胸にある。

幼少に親に捨てられ、孤児院で育つ　両親は人間だったとだけ聞いている
蛮族の脅威により疎開したこともあり、周囲に思春期の男児が多かったため
院長の提案により身を守る意味で男装して過ごしていた時期がある

その後院長に成り代わったレッサーオーガにより女児の連続誘拐事件が起き、男装のおかげで生き延びた
男装していたころの偽名は「ケン」

成人する頃には神職として修業の傍ら施療院で働くが、だんだん本業と副業が逆転していった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フラム

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
冒険者ランク	20
冒険者ランク	30

名誉点 所持 90 /合計 140

一般装備品	(消耗チェック)
ヒールポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
1点消魔の守護石	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
キュアストーンポーション I	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
気付け薬	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羊皮紙の手記	○□□○□□
保存食(一週間分)x2	○□□○□□
バンダナx2	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
布x2	○□□○□□
蒸留酒x2	○□□○□□
リボンx2	○□□○□□
水着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
マティっぽいたぬきのアクセ	○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
	○□□○□□
--消費、紛失、譲渡--	○□□○□□
×3点魔晶石	○□□○□□
×5点魔晶石x3	○□□○□□
×スプリントアーマー	○□□○□□
×おひねり	○□□○□□
×消魔の守護石	○□□○□□
×薬師道具セット	○□□○□□
×魔香草x3	○□□○□□
×食事代	○□□○□□
×保存食(一週間分)	○□□○□□
×知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
-タダ入手の差額調整-	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
×5点魔晶石x2	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
-買い取り半額入手の差額調整-	○□□○□□
×5点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
-貸し借り-	○□□○□□
>マティルデ600G貸し	○□□○□□

所持金 3525 G

預金・借金 G