キャラクター名

フラーテル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		具現する悪意		アクション	4	特殊	このマニューバは自身されたカウントをタイとして数え始めて3カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ損傷状態を解除する。無はいかなるこのパーツはパーツをこの選択。損傷させる。このマニューバは使用カウント15NLとでなければ自身は未知い。
頭		覚醒領域		オート			最大行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		脳幹刺激端末		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		よぶんなからだ		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
胴		肉のつながり		オート			「切断」を常に無効化してよい
胴		うきぶくろ		オート			自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体攻撃は自身に対してのみ-1)
胴		しんぞう		オート			
胴		リフレックス		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		トラウマスイッチ		オート			損傷時、ノロは狂気点1点を得る。