

キャラクター名  
ファイター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		23 + 2	4
体	6	敏捷度	9	9		27 + 1	4
		筋力	8	7		21	3
心	6	生命力	7	6		19	3
		知力	5	1		12	2
		精神力	6	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
プリースト	7		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
必殺攻撃	1-288p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
スケイルレギンス	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧																		
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											2							
回避技能											フェンサー				合計値			
											17				1			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア+1 イグニタイト製	1H両	20		2d+ 0	10	1	30										
ブロードソード	1H	15		2d+ 0	9	4	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	1

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)</p> <p>経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビル15</p> <p>今回のハウスルール</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・舞台は人族と蛮族の共存するとある街</li> <li>・2.0の種族は自由</li> <li>・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok</li> <li>・ただし、インスタントブランド不可</li> <li>・グレートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化</li> <li>・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)</li> </ul>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

