

キャラクター名
六芒ノゾミ(ロホ`ウゾミ)

プレイヤー名

シンドローム, パロールサラマンダー, ワークス, アーティスト, カヴァー, 高校生, オプショナル, 年齢, 18, 性別, 女性, 覚醒, 生誕, 衝動, 自傷, 初期侵食率, 33%, 出自, 天涯孤独, 経験, 喪失, 邂逅, 依頼者

基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 30, 行動値, 14, 感覚, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 精神, 3, 1, 2, 6, 6, 社会, 2, 0, 0, 2, 2, 2, 戦闘移動, 32

肉体, 感覚, 精神, 社会, 技能, SL, 修正, 白兵, 回避, 回戦, 情報: ウェブ, 情報: 噂話

武器・コンボ (100↑), 能力 R C, 命中値 9r+5, G値, 攻撃力 15, 射程, メモ

防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ, 必要経験点5

所持品, 3:噂好きの友人, とっさの御守り

合計装甲: 0, 合計回避: 0

ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費, 複製体, オリジナル, 依頼者(ゾミの作者?), 片柳 晃<ソリロイス>, 鬼城遥乃, 蓮見葵生<ソイス>, 七島刑事

最大財産P: 8, 残り財産P: 3

スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ, ワーディング, リザレクト, コンセントレイト:サラマンダー, <複>アドヴァイス EA89, インフェルノ EA109, プラズマノ EA110, 時間凍結 EA33, 不死身の炎 RW42, 氷熱の軍団 EA110, 熱感知知覚 EA111, 不燃体 EA111

とにかく世界は残酷なものでできている。それはキミが20年に満たない人生で学んだ真実のひとつだ。キミは、自分の夢を見つけられないでいる。(RB2 サンプルキャラクター 『夢の護り手』より)
なぜ『夢の護り手』に複製体が生まれたのかは不明だが、ゾミは複製体としての自分の存在意義を見出し、夢と目標を持った。記憶は若干穴があるがほぼ完全に受け継いでいる。そのため、オリジナルと関わりがあった人に対しては、初対面ではなく慣れ親しんだ感覚で接することができる。記憶を辿れば、オリジナルが誰かの夢の為に奔走し、孤立し、その果てに潰れて姿を消してしまったことを知る。どこかにいるオリジナルの希望になりたいと願った。オリジナルが再び奮い立ち、いつか自分の夢を見つけられますように。そしてそれを見届けることが複製体の抱いたたったひとつの夢。
【戦闘メモ】
□ 侵蝕100未満
□□ マイナー ジェネシフト ~6d10点
□□ メジャー 《アドヴァイスLV2》単体C値-1(下限6)、D+2
□ 侵蝕100以上
□□ セットアップ 《不死身の炎》最大HP+20, 現HP+20 :侵蝕+1d10
□□ イニシアチブ 《時間凍結》HP-20, メインプロセス :侵蝕+5
《コンセントレイトLV3》《プラズマカノンLV3》《インフェルノ》攻+15, 対象を行動済みに :侵蝕+10
□□ メインプロセス(2回目)《アドヴァイスLV3》or《コンセントレイトLV3》《プラズマカノンLV3》:侵蝕+6
□ 侵蝕120以上
□□ イニシアチブ《氷熱の軍団LV3》シブ選択 対象の攻+12 :侵蝕+10