

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	6		23 + 2	4	コンジャラー	5		
体	6	敏捷度	9	7	6	32 + 1	5	スカウト	7		
		筋力	8	6		20	3	エンハンサー	5		
心	5	生命力	7	5		18	3	アルケミスト	5		
		知力	5	6		16	2	バトルダンサー	11		
		精神力	6	4		15	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p	p	p
ファストアクション	2123p	p	p
必殺攻撃	1-288p	p	p
回避行動	1-279p	p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p	p
両手利き	1-283p	p	p
変幻自在	1-282p	p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p	p
魔力撃	1-292p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
スケイルレギンス	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	
鎧		ランク	筋力
盾		回避力	防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能	バトルダンサー	合計値	18
			1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 15	9	18	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 18	1

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビル15		チェック
今回のハウスルール		□□□□⑤
・舞台は人族と蛮族の共存するとある街		□□□□⑩
・2.0の種族は自由		□□□□⑮
・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok		□□□□⑳
・ただし、インスタントブランク不可		□□□□㉑
・グレートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化		□□□□㉒
・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可)		□□□□㉓

