キャラクター名
アルトリア・リリィ

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	130
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	エルダナーン			**境遇**	傷病
出自（効果）	英雄			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	37	43	43	319	70	140	40
ボーナス	12	14	14	106	23	46	13
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正				24			
能力値	12	15	14	133	24	49	13

HP	798
MP	1730
フェイト	114

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アーケインスタッフ	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アーケインサークレット		0	0	0	7	4	0	0
胴部	アーケインローブ		0	0	-1	10	2	0	-2
補助	アーケインマント		0	0	0	7	3	0	0
装身具	アーケイングリモア		0	0	0	0	0	0	0
能力値			15	0	14	0	49	38	17
スキル	エクスカリバー			100					
その他									
総計(右)			15	105	13	24	58	38	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	24			24	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	24			24	+ 2 d
エネミー識別	133			133	+ 2 d
アイテム鑑定	133			133	+ 2 d
魔術判定	133			133	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	15			15	+ d

所持品	
転送石1	
EXMPポーション	
異次元バッグ	

現在重量：	7		
最大重量：	74	所持金：	10000
		預金・借金：	0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1		攻撃時		自身			
効果： シナリオ1度、+CL*10ダメージ、対象：単体になる								
マジックブラスト	3	1	ムーヴ		自身			
効果： 6体まで狙える								
マジックフォージ	3	1	攻撃時					
効果： ダメ+6D+【知力基本値】、ダメ軽減不可、ダメージ0に変更できない(神域の魔術)								
フライト	3	1	フリー					
効果： 移動力+5m　飛ぶ								
ブーストマジック	1	1	マイナー					
効果： ダメージ+感知								
ファイアロード	5		パッシブ					
効果： ダメージ+20								
アベンジ	3	10	リアクション					
効果： シーン3回 攻撃に対し魔術判定をし勝利したら即座にメジャーアクションの魔術を使える。なおその攻撃は自動命中する								
アドバイス	5		判定直前					
効果： シナリオ5回 判定に+2D(プレディクション効果)								
ブラッドスペル	5		攻撃時					
効果： HPを25以下任意で減らしたらその分が火力　メインプロセスまで持続								
ファイアボルト	1	1	メジャー					
効果： 2D+10ダメージ+燃やす								
マジックエッジ	3		パッシブ					
効果： マジックフォージの効果に+9D								
チャージマジック	1		フリー					
効果： リゼントメントを一度再起動								
インフェルノ	1	7	メジャー					
効果： 2D+30ダメージ+燃やす								

15LV到達時、燃やすプロフェッサーになった
20LV到達。魔術そのものに興味を持ちソーサラーになった。
32Lv到達。運命クラスメイガスになりいよいよ大暴れだ
LV67 ＳＰ残り11+22　で33振れる

Lv99 ニャルラトホテプ万歳クリア時。残SP74

器用2d+5 筋力2d+2 敏捷2d+4 知力2d+50 感知2d+14 精神2d+13 幸運2d+5
・エクスカリバー　ロストレガリアの一種長剣 攻撃力30 重量:顕現時3 オーブ時0 命中修正+2 行動修正+1
射程:至近 装備部位:片保有スキル《約束された勝利の剣》シナリオ1回 射程：シーン全体 CL*5Dのダメージ《呪い》
この剣を所持し続けると、不老不死になっていく。
生物としての成長は失われていく。《霊子化》
この剣は平時、輝くオーブとなり宙に浮いている。感覚的に掴む事が可能。だが物に触れることは無い。《願望実現》
この剣を所持している者が日々願い続けている事は、次第に実現されていく。

【命中関連】
5D+55　クライマックスでは5D+57
判定直前に《エイミングフォージ》で更に+2D。命中判定時《デュアルエフェクト》でシナリオ3回、ダイスの目を一つ6に変更
命中クリ時《マジックマキシマイズ》の効果で増えるダイス+10D。つまり6一つにつきダメージ+11D

スキル
【フリー】

キャラクター名
アルトリア・リリィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クエイク	1	7	メジャー					
効果：	2D+20ダメージ+1ダメでも与えるとスリップ状態にする							
フレイムクラック	5	13	メジャー					
効果：	6D+50火+地属性+1点でもダメ与えるとスリップ状態							
マスターマジック	5		パッシブ					
効果：	ダメージ+25							
インクリーズデバイス	5	7	セットアップ					
効果：	対象に知力分のダメージ増加							
アースバレット	1	1	メジャー					
効果：	2D+5　地属性、与ダメでスリップ							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
エレメントエキスパート	1		パッシブ					
効果：	火属性魔法に+2D							
イモビルマジック	5	7	セットアップ					
効果：	魔法攻撃に+SL*10ダメージ							
マジックハンド	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
マジックストライク	5		パッシブ					
効果：	単体攻撃時+5D							
マジックコンプレス	3		判定時					
効果：	シーン３回 対象を単体に変更し効果値+20							
カウンタースペル	1		魔術発動					
効果：	シナリオ１回だけ魔術を即座に無効							
マジックロック	★		メジャー					
効果：	トラップ解除の類を魔術判定で行う							
エキスパート	★		マイナー					
効果：	メジャーの魔術判定+1D メインプロセス終了まで持続							
アクセルマジック	★	4	セットアップ					
効果：	行動値+25							
ダブルキャスト	3	10	メジャー					
効果：	メジャーで魔術を二つ発動する。							
三重並列詠唱	1		メジャー					
効果：	フェイト3点消費 メジャー魔術3連打							
大いなる怒り	1		判定直前					
効果：	シーン1回 CL*5ダメージ							
超精密魔術	5		パッシブ					
効果：	+25　←魔攻、HP回復、MP回復、ダメ増加、軽減、行動値増加、軽減							
繋がる世界	1	5	スキル発動時					
効果：	相手のMP代替わり							
魔術焦点具	3		パッシブ					
効果：	魔術判定+3 魔法ダメ+15							
神域の魔術	1		パッシブ					
効果：	マジックフォージ時+6d+【知力基本値】、ダメ軽減不可、ダメージ0に変更できない							

キャラクター名
アルトリア・リリィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
全てを砕く者	3		パッシブ					
効果：	対象2体以上の時発動。+30ダメ							
滅びのさだめ	1		ムーブ					
効果：	シーン1回 相手はクリティカルしない							
瞬間詠唱	3		セットアップ					
効果：	行動値+30							
魔術の王	1		ダメージ時					
効果：	ダメージロールでフェイト使用時+5Dになる							
ファイトソング	1		セットアップ					
効果：	シナリオ1回を復活							
ラストソング	1		メジャー					
効果：	対象が戦闘不能の時に使用可能、その人のHPを全回復。行動済みになる							
マジックスペシャリスト	3		パッシブ					
効果：	魔術のMP消費-3							
フォージチャージ	1		クリンナップ					
効果：	シナリオ1回マジフォ復活							
リミットブレイク	5		マイナー					
効果：	シナリオSL回魔術スキルのSL+2 、シナリオSL回スキルは不可能							
コンバート	1		被ダメ時					
効果：	死ななければ被ダメをMPに変換							
マジックマキシマイズ	5		クリ時					
効果：	魔術判定クリでのダイス増加に+SL*2D							
死に至る呪い	1		マイナー					
効果：	シナリオ１回、魔法攻撃の射程：視界になり、視界内の敵をモブなら即死、モブでなければダメージロール							
残響する魔	1	10	ダメロ直後					
効果：	ラウンド１回、魔法ダメロの直後に使用。そのダメロのダイスのうち、任意の数を振りなおせる							
エイミングフォージ	1	6	魔術判定					
効果：	魔術判定の直前に使用、判定+2D							
ファインアート	3	18	マイナー					
効果	:シナリオ3回、魔術に対するリアクションは必ず失敗になり、リアクションスキルやアイテムは使用できない。メインプロセス終了までこの効果は持続する							
アンプリケイション	5		パッシブ					
効果：	与ダメ+20							
ニゲイト	1		判定直後					
効果：	対象の判定クリティカルを打ち消す							
ランニングセット	1	4	ムーブ					
効果：	ムーブでマイナーが使える							
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
リクルート	1		パッシブ					
効果：	全ての魔術コスト-2							
マジックゲイザー	1		パッシブ					
効果：	魔法ダメージ+1D							
マジックマスタリー	1		パシッブ					
効果：	魔術判定+2							

キャラクター名
アルトリア・リリィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アタックブースト	3		パッシブ					
効果：	魔法ダメ+9							
エフェクトエクステンド	3		スキル発動					
効果：	シナリオSL回、ラウンド終了まで持続するスキルを、シーン中持続に変更する							
マジックマキシマイズ	5	6	命中クリ時					
効果：	一つのクリで増えるダイスに+10Dする							
マジックアーツ	3	12	判定直前					
効果：	シナリオSL回、全ての判定を知力で代用できる。ただしクリティカルはできなくなる							
デュアルエフェクト	3	8	命中判定時					
効果：	シナリオSL回、命中判定の最終結果の出目の一つの目を6に変更する							
アフェクション	1		ダメロ直後					
効果：	シナリオ１回、ダメージを０に変更							
ヒール	1	1	メジャー					
効果：	3D+CL*3HPを回復(3D+297)							
クイックヒール	1	1	ヒール時					
効果：	シーン１回、ヒールをイニシアチブで使用可能							
テレポート	5	7	メジャー					
効果：	シーン１回							
レイズ	1	7	メジャー					
効果：	対象が戦闘不能時、HPを20で復活。なおその子は行動済み							
アドバイス	5		判定直前					
効果：	シナリオ6回、対象の判定+2D							
プレディクション	1		パッシブ					
効果：	アドバイスを+2Dにする							
ブレイクアトリビュート	3	3	命中判定					
効果：	シナリオ3回、属性の有無、種類に関わらず、対象の対抗属性とみなして計算する							
マジックオペレーション	1	3	マイナー					
効果：	魔法のダメージを選択して変更できる							
ボルテクスアタック	1							
効果：	いつもの							
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：	シナリオ1回、ボルテクスふっかつ							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果：	シナリオ1回、HP20で蘇生。行動してたら行動済み							
アーケイン5セット	1		パッシブ					
効果：	魔法ダメ+5D							
アーケインスタッフ	1		ムーヴ					
効果：	魔法ダメ+4D,リアクション-2D,メインプロセス中持続							
アーケインサークレット	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+3							
アーケインローブ	1		パッシブ					
効果：	魔職(下級,上級)のスキルコスト-2							
アーケインマント	1		パッシブ					
効果：	魔法ダメ+5							

キャラクター名
アルトリア・リリィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーケイングリモア	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D								
魔王の領域	3		魔術判定					
効果： シナリオ3回　フェイト1使用で2D増加するようになる								
エクステンドレンジ	5		マイナー					
効果： 射程を+50m メインプロセスまで持続								
トリビアリスト	1	4	判定直前					
効果： シーン１回 なんでも知力で判定する								
オフェンシブセンス	1		パッシブ					
効果： 魔法ダメ+3								
フォティテュード	1		パッシブ					
効果： 精神基本値+3								
リバーサル	3	7	判定直後		単体			
効果： シーン１回 達成値に-9する　自分を対象には出来ない								
ラーニング：パーミエーション	1		ダメロ直後		自身			
効果： シナリオ1回　物理ダメを0にする 幸運基本値-3								
クラッシュバリア	3	5	マイナー					
効果： 魔法ダメは防御貫通になる								
ファストドロウ	3	1	ムーヴ					
効果： ラウンド１回　魔法の対象を4体にし、インタラプト無効								
連続高速展開	1		パッシブ					
効果： ファストドロウ強化								
ブーストフォース	3		マジックフォージ					
効果： MP60まで消費、消費の2倍魔法ダメ追加								
コンデンス	5	7	メジャー					
効果： 魔法ダメ+25 シーン持続								
アグレッシブマジック	5		パッシブ					
効果： 魔法ダメ+15								
アーマーブースト	3		パッシブ					
効果： 防御+9								
パワーブースト	3		パッシブ					
効果： フレイムクラックのダメ+15								
シールドブースト	3		パッシブ					
効果： プロテクションの軽減+9								
マジッククリップ	1	20	相手の魔術判定					
効果： 対象を単体に変更する								
プロテクション	5	1	ダメロ直後					
効果： ダメージ-5D-29								
キュア	1	1	メジャー		単体			
効果： バステなんでも回復								
スペシャリストⅠ	1		戦闘前					
効果： フェイト１消費　火属性魔法ダメ+1D シーン持続								
スペシャリストⅡ	1		スペシャリストⅠ					
効果： フェイト１消費　魔術判定+1D								

キャラクター名
アルトリア・リリィ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストIII	1		魔法攻撃時					
効果： シナリオ1回　その火属性魔法スキルは対象：選択、射程：シーンとなる								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品所持筋力*2								
イクイップリミット	1							
効果： 装備品重量制限+5								
インテンション	1							
効果： MP+CL								
アストラルノウレッジ	1							
効果： アヴァロンとか防災都市に詳しい								
マジックノウリッジ	1							
効果： 魔術知ってるかの知力判定+1D								
オピニオン	1							
効果： 交渉や説得の精神判定+1D								
トレーニング知力	1							
効果： +3								
トレーニング精神	1							
効果： +3								
トレーニング感知	1							
効果： +3								
トレーニング器用	1							
効果： +3								
ベアアップ	1							
効果： リアクションでの精神判定+1D								
バトルマニア	1							
効果： クライマックス時、命中判定+2 リアクションの達成地を-1								
トレーニング幸運	1							
効果： +3								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								