

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	タビット	<b>種族特徴</b>	第六感		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
<b>技</b>	器用度	1			8	1	フェアリーテIMER	8		
	敏捷度	2			9	1	セージ	6		
<b>体</b>	筋力	1			6	1				
	生命力	11			16	2				
<b>心</b>	知力	14			24	4				
	精神力	7			17	2				

<b>戦闘特技</b>		
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
鷹の目	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

<b>名誉アイテム</b>	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グレイブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

<b>一般装備品</b>	(消費チェック)
x16	○□□○□□
x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	10200	預金・借金
	G	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 <sub>m</sub>	9 <sub>m</sub>	27 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	40
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	41	

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

装備品	説明
頭	カトレア
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑲
	○□□□㉑
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛