

キャラクター名
タクミナ・フィフティス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	自分のモノではない記憶がある		
経験点	490		ある団体の代表だった 一定期間の記憶がない		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			18	3
体	5	敏捷度	9			22 + 2	4
		筋力	5	1		11	1
心	8	生命力	6	1		12	2
		知力	10			18 + 1	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/キルヒア	3		
フェアリーティマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
怒涛の攻陣 I			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	2

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 4	10	4	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
29

装備品	説明
頭	
耳	
顔	宝石ケース 地と炎の宝石込み
首	聖印 神聖魔法に必要
背中	矢筒 12本収納可能
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

<p>その他メモ</p> <p>狩人の家系に生まれたが自分のモノではない記憶があり、また一定期間の記憶がない。そしてその間はある団体の代表だったエルフの女性。そのため自分のモノではない記憶が何なのかを追い求めるために知識を集め、その関係でキルヒア神官になった。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	--

