

キャラクター名
遠海憐理

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	44 %
出自	双子	経験	挫折	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11	13	交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
オートマティックジグボール	
ナイフ	
ストレンジフェイス	
エンブレム: 玩具使い	
エンブレム: 果てからの眼差し	
エンブレム: 強制起動者	
エンブレム: 刻銘	
エンブレム: エクスライフスキル	
エンブレム: クランサイン	
エンブレム: ドロップアウト	
エンブレム: プランナーの予言	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:誓約の瞳P		N		
WH:遠海鈴音	P 慈愛	N 劣等感		
BK:父 (遠海遥)	P 執着	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	1		メジャー		シーン(選択)	RC		
効果: 攻+LV*2								
ダンシングシミター	5					RC		
効果: 武器をLV個まで選択/攻+所持している武器の数*3								
ナーブジャック	1						120	
効果:								
リフレックス	3		リアクション					
効果: C値-LV								
幸運の守護	1							
効果: <RC>で判定/ドッジを行う								
運命の切り替え	5		オート					
効果: 代理ドッジ/シナリオLV回								
反転する運命	1							
効果: 《運命の切り替え》の判定に成功した場合、本来の効果に加えてその攻撃を行ったキャラクターに命中させる(リアクションは行えない)/シナリオ1回								
妖精の手	3							
効果: 判定ダイスの目のひとつを10に変更/シナリオLV回								
支配の領域	2							
効果:								
隆起する大地	7					範囲(選択)		
効果: HPダメージ1D+LV*3点軽減/ラウンド1回								
隠された世界	1						100	
効果: 対象が行う「対象:単体」でない攻撃の対象を単体に変更する/シナリオ1回								
力の法則	4						100	
効果: ダメージ+LV+1D/ラウンド1回								
猫の道	★							
効果:								

えんかい れんり
 高校2年生 A型
 死んだはずの妹が視界の端にずっと存在していて夜も眠れない
 鈴音とは一卵性双生児
 顔立ちとはとても似ているが中身は似ていない
 妹と常に比較されて生きてきたため卑屈でひねくれている
 足りない能力を実験とアイテムで補っており、無茶な能力使用に耐えきれなかったため体が弱い
 欲しいものリスト
 ・メイド服
 ・ナイフ
 ▼1話成長
 ハイパータフネスLV4
 隆起する大地LV4
 調達+1
 ---次回成長でUGNエンブレム又はFHエンブレムを所属に関わらず取得することが出来ます。
 ▼2話成長
 抜いた

