キャラクター名

イア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
謝罪	
嘘	
破滅の足音	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルルイエ	対抗	3	①②③④⑤	
マイロー	嫌悪	1	①②③④⑤	
ノンレム	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所１つにつき修正□１を得る
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃にダメージ□１
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定に出目＋１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃１（すでにある場合は+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は１カウントに１回まで発動する
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２
頭		溶けない氷		オート			