

キャラクター名
ディルック・ダーウィン

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	騎士B	カヴァー	聖杯探索の騎士
	サラマンダー					
オプション			年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	権力者の血筋		経験	出世	邂逅	自身：モードレッド

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	2
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	3	
運転：馬	2		芸術：			知識：	1		情報：ブリティ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	4r+9	3	7(11)		攻撃の対象が「単体」なら、攻撃力+4
炎撃	白兵	9r+9		25(29)		コスト8、装甲値無視
逆焔の刃 (80%)	白兵	7r+9		53(57)		コスト13、装甲値無視
逆焔の刃 (100%)	白兵	8r+9		59(63)		コスト13、装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
チェインメール	3	4	-2	-2	

所持品	
タイプ「Bastar」	
コネ：要人への貸し	
コネ：噂好きの騎士	

合計装甲： 4 合計回避： -2

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ消費
偉業の果て	P	N	
獣の少女	P 好奇心	N 不信感	
モードレッド	P 親近感	N 不安	
ガラハド	P 感服	N 劣等感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C価-Lv (下限7)								
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	シンドローム	ピリア	
効果： 装甲値無視、判定ダイス+[Lv]個								
炎の刃	7	2	Xジャー	-	-	白/射	-	
効果： 攻撃力+[Lv×2]								
クロスバースト	7	※5	Xジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果： 攻撃力+[Lv×4]、判定ダイス-2個。								
フレイムタン	1	2	Xジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 攻撃力-[(5-Lv)]、射程を「視界」に変更する。								
炎の理	1	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 炎をつくりだすエフェクト。GMは必要と感じたら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

燃えるような赤髪が特徴の騎士。
剣と炎の魔術を得意とし、若いながらも確かな実力を持っている。

真面目でお人好みな性格のため押しに弱く、面倒な仕事を押し付けられたり、トラブルに巻き込まれたりしがち。そのため、何かと気苦労が多く、時々酒場でやけ酒を飲んでいる姿をみかける。とはいえ、仕事はきっちりとやるタイプで、知人からの信頼はそれなりに厚い。

有名な貴族の生まれであり、立派な両親に憧れて育った。しかしある時から、自分に話しかけてくる大人たちは、大半が自分ではなく家柄を見ている事に気づいた。真面目で仕事熱心な性格は、家柄ではなく自分を認めて欲しいという気持ちが根底にある。