キャラクター名

橘　ゆずか

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ふとん（43）	
花壇（83）	
首吊り	誰かが縄でぶら下がっている。首を吊って命を失い…大きな人形のように。揺れるそれをあなたはじっと見ていた。あれは誰だったのだろう。きっと知っているはず。あなたにとって重要な人の、最後のはずなのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソディア	友情	3	①②③④⑤	
多摩川ナコン	憧憬	3	①②③④⑤	
メアリー	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
ポジション		奈落の引力		オート		自身	バトルパートにおいて、現在地から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して「防御」は無効。攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ	硬貨参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを一つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大攻動値+1。
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの