キャラクター名
エレノア・ウェインライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	12	経歴	呪いにより足が不自由である		
経験点	0		射手としての才に恵まれた		
			とある目的のために、前に所属していた冒険者の店を脱退した。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	10		29 + 2	5
		敏捷度	5	1		14	2
体	4	筋力	6	1		11	1
		生命力	9	1		14	2
心	9	知力	9	24		42	7
		精神力	7	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	12		
レンジャー	3		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
グリーンベルト専用化	50
マナセーヴィングリングⅡ専用化	50
冒険者ランク　センチネル	500

名誉点 所持 50 /合計 650

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	12	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾				-2	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	合計値			-2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 17	10	24											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	2	2d+ 17	10	24											
ジェザイル・スナイパーカスタム	2H	10	2	2d+ 17	10	25											

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
A級マテリアルカード(緑)x7	○□□○□□
2点魔晶石x19	○□□○□□
弾丸(12発)x4	○□□○□□
ブレードバレッタx4	○□□○□□

星光弾x6	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
トカイワイン	○□□○□□
血晶弾x12	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
2 m	2 m	6 m

回避	防護点
2d+ -2	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	21			

	装備品	説明
頭	バレットヘッドバンド	弾丸を12発収納する
耳	マギスフィア(小)	魔導機術の発動体
顔	重戦士のタトゥー	命中+1、ダメージボーナス+2、回避-2、移動速度-12
首	森羅のペンダント	自然環境下にいるなら、魔力+2、精神抵抗+2を獲得できる。
背中	マギスフィア（大）	魔導機術の発動体
右手	宗匠の腕輪	器用+2、壊すと一時的に+14
腰	多機能グリーンベルト	常に自然環境に居る扱いとなる。
足	バレットポーチ	弾丸を24発収納する
その他	アルケミーシューター	アルケミスト技能使用可能/射程が30mに

	装備品	説明
左手	マナセーヴィングリング	魔法や練技などでMPを消費する時、消費MP-1
	バレットポーチ	弾丸を24発収納する

その他メモ

【短期キャンペーン：作成ルール】
合計で2-3シナリオ位を予定しています。

タグ： 外郭短期キャンペーン用

追加経験点：56000(初期経験点に加算する形となる。)
所持金：85000G(初期の1200Gは含めずに85000Gとする。)
名誉点：650点
成長点任意：24点
成長点ランダム：12点

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟